

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	一般教養 I	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	1年次	
開講区分	前期	
科目区分	選択必修	
授業方法	演習	
単位数	1単位	
授業回数	15回	
授業概要	ビジネスで一般的に使用される熟語、四字熟語、慣用句などを学ぶ	
授業の進め方	問題演習による試験対策	
達成目標	一般教養として社会で求められる漢字能力を身につけることを目的とする	
教科書	オリジナルテキスト	
特記		
授業計画	1	訓読み・送り仮名①
	2	訓読み・送り仮名②
	3	熟語①
	4	熟語②
	5	熟語③
	6	異字同訓・同音異義
	7	誤字訂正①
	8	誤字訂正②・類義語
	9	反対語
	10	漢字の意味・使い方①
	11	漢字の意味・使い方②
	12	項目別模擬試験①
	13	項目別模擬試験②
	14	直前模擬試験①
	15	直前模擬試験②
成績評価方法 (試験実施方法)	漢字検定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	ビジネス教養 I	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	1年次	
開講区分	通年	
科目区分	選択必修	
授業方法	講義及び演習	
単位数	1単位	
授業回数	15回	
授業概要	企業内で多岐にわたり使用される電卓のスピード、正確性を高める実技演習を行う	
授業の進め方	テキストによる講義と問題演習により、知識の定着を図る	
達成目標	電卓技能の向上を目的とする	
教科書	検定対策テキストおよび問題集	
特記		
授業計画	1	電卓の使い方、端数の取り扱い
	2	電卓演習①
	3	電卓演習②
	4	電卓演習③
	5	電卓演習④
	6	電卓演習⑤
	7	電卓演習⑥
	8	電卓演習⑦
	9	電卓演習⑧
	10	電卓演習⑨
	11	電卓演習⑩
	12	電卓演習⑪
	13	電卓演習⑫
	14	電卓演習⑬
	15	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	キャリアデザイン I	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	1 年次	
開講区分	通年	
科目区分	選択必修	
授業方法	講義及び演習	
単位数	1 単位	
授業回数	1 5 回	
授業概要	面接試験において求められるビジネスマナーの基礎を学ぶ	
授業の進め方	テキストによる講義と演習	
達成目標	面接の入退室および自己PRができるようになる	
教科書	オリジナルテキスト	
特記		
授業計画	1	面接の基本
	2	入退室の仕方
	3	スーツの着こなし、身嗜み確認
	4	自己PR作成①
	5	自己PR作成②
	6	自己PR作成③
	7	企業研究①
	8	企業研究②
	9	企業研究③
	10	企業研究④
	11	企業研究⑤
	12	模擬面接練習①
	13	模擬面接練習②
	14	模擬面接練習③
	15	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	一般教養Ⅱ	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	2年次	
開講区分	前期	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
単位数	1単位	
授業回数	15回	
授業概要	漢字の学習を通じ、ことわざや故事成語など国語分野に関する知識まで身につける	
授業の進め方	問題演習による試験対策	
達成目標	一般社会生活で使用される頻度の高い常用漢字の読み書きができる	
教科書	オリジナルテキスト	
特記		
授業計画	1	訓読み・送り仮名①
	2	訓読み・送り仮名②
	3	熟語①
	4	熟語②
	5	熟語③
	6	異字同訓・同音異義
	7	誤字訂正①
	8	誤字訂正②・類義語
	9	反対語
	10	漢字の意味・使い方①
	11	漢字の意味・使い方②
	12	項目別模擬試験①
	13	項目別模擬試験②
	14	直前模擬試験①
	15	直前模擬試験②
成績評価方法 (試験実施方法)	各模擬試験の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	ビジネス教養Ⅱ	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	2年次	
開講区分	通年	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
単位数	1単位	
授業回数	15回	
授業概要	電卓の学習を通じ、計算技能・集中力を養う	
授業の進め方	問題集に基づき、指定された範囲の問題を電卓にて計算する	
達成目標	電卓技能の向上を目的とする	
教科書	検定対策テキストおよび問題集	
特記		
授業計画	1	小数点以下の取り扱い諸注意
	2	電卓演習①
	3	電卓演習②
	4	電卓演習③
	5	電卓演習④
	6	電卓演習⑤
	7	電卓演習⑥
	8	電卓演習⑦
	9	電卓演習⑧
	10	電卓演習⑨
	11	電卓演習⑩
	12	電卓演習⑪
	13	電卓演習⑫
	14	電卓演習⑬
	15	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	ビジネスマナー			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	通年			
科目区分	選択			
授業方法	講義及び演習			
単位数	2単位			
授業回数	30回			
授業概要	ビジネス電話対応や接客、接遇に関するルールを学習する			
授業の進め方	反復練習と効果測定により、確実な知識とスキルの定着を図る			
達成目標	企業内で必要とされる基本的なマナーを習得する			
教科書	オリジナルテキスト・レジュメ			
特記				
授業計画	1	学校と職場の違い	16	効果測定①
	2	職場のマナー	17	効果測定②
	3	仕事の進め方	18	接遇マナー①
	4	報告、連絡、相談	19	接遇マナー②
	5	挨拶	20	接遇マナー③
	6	笑顔、お辞儀	21	接客マナー①
	7	敬語①	22	接客マナー②
	8	敬語②	23	営業マナー①
	9	応対の基本①	24	営業マナー②
	10	応対の基本②	25	商品説明①
	11	電話応対①	26	商品説明②
	12	電話応対②	27	クレーム応対
	13	電話応対③	28	社会人マナー①
	14	電話応対④	29	社会人マナー②
	15	電話応対⑤	30	社会人マナー③
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	IT基礎知識 I		
実務家教員			
学部・学科	情報IT学科		
履修年次	1年次		
開講区分	前期		
科目区分	必修		
授業方法	講義		
単位数	3単位		
授業回数	45回		
授業概要	IT基礎知識（テクノロジー分野・マネジメント分野・ストラテジ分野）について学ぶ		
授業の進め方	テキストによる講義		
達成目標	IT基礎全般において基本的な理解を深める		
教科書	オリジナルテキスト		
特記			
授業計画	1	ハードウェア I	26 ネットワーク
	2	基礎理論	27 問題演習・解説
	3	問題演習・解説	28 セキュリティ
	4	基礎理論	29 セキュリティ
	5	基礎理論	30 問題演習・解説
	6	問題演習・解説	31 セキュリティ、システム構成要素
	7	ハードウェア II	32 システム構成要素
	8	ハードウェア II	33 問題演習・解説
	9	問題演習・解説	34 システム構成要素
	10	ハードウェア II	35 マルチメディア
	11	ソフトウェア	36 問題演習・解説
	12	問題演習・解説	37 システム開発
	13	ソフトウェア	38 システム開発
	14	ソフトウェア	39 問題演習・解説
	15	問題演習・解説	40 マネジメント
	16	ソフトウェア、アルゴリズム	41 マネジメント
	17	アルゴリズム	42 問題演習・解説
	18	問題演習・解説	43 ストラテジ
	19	アルゴリズム	44 ストラテジ
	20	データベース	45 問題演習・解説
	21	問題演習・解説	
	22	データベース	
	23	データベース	
	24	問題演習・解説	
	25	ネットワーク	
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内で行うミニテストの結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価		
備考			

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	IT基礎知識Ⅱ			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1年次			
開講区分	前期			
科目区分	必修			
授業方法	演習			
単位数	3単位			
授業回数	45回			
授業概要	IT基礎知識（テクノロジー分野・マネジメント分野・ストラテジ分野）について学ぶ			
授業の進め方	テキストによる演習			
達成目標	IT基礎全般において基本的な理解を深め、基本情報技術者試験の修了試験に合格する			
教科書	オリジナルテキスト			
特記				
授業計画	1	過去問題演習1	26	過去問題演習9
	2	過去問題演習1	27	過去問題演習9 解説
	3	過去問題演習1 解説	28	過去問題演習10
	4	過去問題演習2	29	過去問題演習10
	5	過去問題演習2	30	過去問題演習10 解説
	6	過去問題演習2 解説	31	過去問題演習11
	7	過去問題演習3	32	過去問題演習11
	8	過去問題演習3	33	過去問題演習11 解説
	9	過去問題演習3 解説	34	過去問題演習12
	10	過去問題演習4	35	過去問題演習12
	11	過去問題演習4	36	過去問題演習12 解説
	12	過去問題演習4 解説	37	過去問題演習13
	13	過去問題演習5	38	過去問題演習13
	14	過去問題演習5	39	過去問題演習13 解説
	15	過去問題演習5 解説	40	過去問題演習14
	16	過去問題演習6	41	過去問題演習14
	17	過去問題演習6	42	過去問題演習14 解説
	18	過去問題演習6 解説	43	過去問題演習15
	19	過去問題演習7	44	過去問題演習15
	20	過去問題演習7	45	過去問題演習15 解説
	21	過去問題演習7 解説		
	22	過去問題演習8		
	23	過去問題演習8		
	24	過去問題演習8 解説		
	25	過去問題演習9		
成績評価方法 (試験実施方法)	修了試験の結果を軸に、過去問演習の結果や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	AIデータサイエンス・リテラシー	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	1年次	
開講区分	前期	
科目区分	必修	
授業方法	演習	
単位数	2単位	
授業回数	15回	
授業概要	リテラシーレベルの数理・データサイエンス・AIについて学ぶ	
授業の進め方	テキストによる演習	
達成目標	リテラシーレベルの数理・データサイエンス・AIを習得する	
教科書	AIデータサイエンスリテラシー入門	
特記		
授業計画	1	社会で活用されているデータ
	2	データ・AIの活用領域
	3	データ・AI利活用のための技術
	4	データ・AI利活用の現場
	5	データ・AI利活用の最新動向
	6	時系列データの可視化
	7	平均の算出とその可視化
	8	標準偏差の算出とその可視化
	9	大量のデータを扱う方法
	10	基本統計量の算出と箱ひげ図
	11	度数分布表とヒストグラムの作成
	12	散布図の作成と相関係数の算出
	13	定性データの扱い方とクロス集計
	14	データ・AIを扱う上での留意事項・データを守る上での留意事項
	15	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	HTML／CSS	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	1年次	
開講区分	前期	
科目区分	必修	
授業方法	演習	
単位数	2単位	
授業回数	15回	
授業概要	HTMLとCSSを使ったホームページの作成について学ぶ	
授業の進め方	有識者の指導による演習	
達成目標	HTMLとCSSを使用してWebページの作成ができる	
教科書	いちばんやさしいHTML5&CSS3の教本	
特記		
授業計画	1	Webサイト作成準備
	2	HTMLの基本
	3	HTML文書の設計
	4	共通ページから個別ページの作成
	5	共通ページから個別ページの作成
	6	CSSの基本
	7	CSSの基本
	8	CSS 共通部分のデザイン
	9	CSS 共通部分のデザイン
	10	コンテンツのデザイン整形
	11	コンテンツのデザイン整形
	12	スマートフォンへの対応
	13	スマートフォンへの対応
	14	Webサイトの公開・機能追加
	15	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	Python I			
実務家教員	○			
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1年次			
開講区分	前期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
単位数	2単位			
授業回数	30回			
授業概要	Pythonの基本構文とプログラムの実装について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	Pythonを利用したCUIベースのプログラム実装ができる			
教科書	スッキリわかるPython入門			
特記	実務家教員…民間企業でシステムエンジニアとして勤務 (授業との関連性) システムエンジニアの経験を活かし、設計・開発などに関する実務的なプログラミング実習授業を展開する。			
授業計画	1	Pythonプログラミングの基礎知識	16	関数
	2	変数とデータ型	17	関数
	3	演習問題	18	演習問題
	4	コレクション(リスト)	19	オブジェクト
	5	コレクション(ディクショナリ)	20	オブジェクト
	6	演習問題	21	演習問題
	7	コレクション(タプルとセット)	22	モジュール
	8	コレクションの応用	23	モジュール
	9	条件分岐	24	演習問題
	10	演習問題	25	外部ライブラリ
	11	繰り返し(while)	26	例外処理(エラー解決)
	12	繰り返し(for)	27	演習問題
	13	繰り返し(break・continue)	28	ウインドウアプリケーションの作成
	14	演習問題	29	Webアプリケーションの作成
	15	効果測定	30	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	Python II			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1年次			
開講区分	通年			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
単位数	2単位			
授業回数	30回			
授業概要	Pythonによるオブジェクト指向プログラミングを通してクラス概念について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	Pythonの基本機能を理解してプログラム実装ができる			
教科書	Python[完全]入門			
特記				
授業計画	1	オブジェクト指向プログラミング	16	仕事の自動化(Excel操作)
	2	クラス	17	仕事の自動化(Excel操作)
	3	クラス	18	スクレイピング
	4	クラス	19	スクレイピング
	5	派生と継承	20	スクレイピング
	6	派生と継承	21	総合演習
	7	例外処理	22	総合演習
	8	例外処理	23	総合演習
	9	内包表記・ジェネレータ式・ラムダ式・代入式・assert文	24	総合演習
	10	組み込み関数	25	総合演習
	11	組み込み関数	26	総合演習
	12	組み込み関数	27	総合演習
	13	ライブラリ	28	総合演習
	14	ファイルの読み書き	29	総合演習
	15	ファイルの読み書き	30	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	Java			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1年次			
開講区分	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
単位数	2単位			
授業回数	30回			
授業概要	Javaの基本構文とオブジェクト指向プログラミングについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	Javaを利用したオブジェクト指向のプログラミング開発ができる			
教科書	スッキリわかるJava入門			
特記				
授業計画	1	プログラムの書き方	16	様々なクラス機構
	2	式と演算子	17	継承
	3	条件分岐と繰り返し	18	継承
	4	配列	19	継承
	5	メソッド	20	高度な継承
	6	複数クラスを用いた開発	21	多様性
	7	複数クラスを用いた開発	22	カプセル化
	8	複数クラスを用いた開発	23	Javaを支えるクラスたち
	9	オブジェクト指向をはじめよう	24	文字列と日付の扱い
	10	オブジェクト指向をはじめよう	25	コレクション
	11	オブジェクト指向をはじめよう	26	コレクション
	12	オブジェクト指向をはじめよう	27	コレクション
	13	インスタンスとクラス	28	例外
	14	インスタンスとクラス	29	まだまだ広がるJavaの世界
	15	インスタンスとクラス	30	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	データベース I	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	1年次	
開講区分	通年	
科目区分	必修	
授業方法	演習	
単位数	2単位	
授業回数	15回	
授業概要	リレーショナルデータベースの概要を学ぶ	
授業の進め方	有識者の指導による演習	
達成目標	リレーショナルデータベースの概要を知り、設計ができる	
教科書	なぜ？がわかるデータベース	
特記		
授業計画	1	データベースの基礎
	2	データベースの基礎
	3	リレーショナルデータベース
	4	リレーショナルデータベース
	5	リレーショナルデータベース
	6	データベースの操作1
	7	データベースの操作1
	8	データベースの操作1
	9	データベースの操作2
	10	データベースの操作2
	11	データベースの操作2
	12	データベース設計の流れ
	13	データベース設計の流れ
	14	データベース設計の流れ
	15	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	Pythonフレームワーク			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1年次			
開講区分	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
単位数	3単位			
授業回数	45回			
授業概要	Flaskを使用したサーバサイドアプリケーションの仕組みについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	Flaskを使用したWebアプリケーション開発ができる			
教科書	Flask本格入門			
特記				
授業計画	1	Flaskの特徴を知ろう	26	「CRUD機能を持つメモアプリ」の作成
	2	開発環境を構築しよう	27	バリデーションと完了メッセージの説明
	3	Flaskでハローワールドを作成しよう	28	バリデーションと完了メッセージの作成
	4	ルーティングについて知ろう	29	動作確認
	5	動的ルーティングについて知ろう	30	効果測定
	6	テンプレートエンジンについて知ろう	31	認証処理の説明
	7	テンプレートの継承について知ろう	32	認証処理の作成
	8	テンプレートで制御文を使おう	33	動作確認
	9	テンプレートで「フィルター」を使おう	34	アクセス拒否
	10	テンプレートで「自作フィルター」を使おう	35	リファクタリング
	11	エラーハンドリングを使おう	36	メモ参照制限とは
	12	Formの基本を知ろう	37	メモ参照制限の作成
	13	WTFormsを使おう	38	wiki機能の作成
	14	Flask-WTFを使おう	39	Bootstrap
	15	データベースを作成しよう	40	マイクロサービスとは
	16	ORMを使おう	41	RESTとは
	17	結合を使おう	42	簡易「マイクロサービス」の作成
	18	Flask-SQLAlchemyを使おう	43	開発演習
	19	Flask-Migrateを使おう	44	開発演習
	20	簡易「Flask」アプリケーションを作成しよう	45	効果測定
	21	Blueprintを活用しよう		
	22	グローバル変数「g」を活用しよう		
	23	デバッグモードを活用しよう		
	24	アプリケーションの説明		
	25	「CRUD機能を持つメモアプリ」の説明		
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	クラウド技術 I			
実務家教員	○			
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1年次			
開講区分	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
単位数	2単位			
授業回数	30回			
授業概要	クラウドの概要とAWSを利用したクラウドコンピューティングの実装方法について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	クラウド環境で高可用性を実現するWeb開発環境の実装ができる			
教科書	AWS Academyテキスト、Linux標準教科書			
特記	実務家教員…情報システムに関するコンサルティングコンピュータソフトウェアの受託開発を行っており、AWS認定を受けている職員 (授業との関連性) 実務を通じてのAWSに関する知識・技術について実習授業を展開する。			
授業計画	1	クラウドのコンセプト	16	Amazon EC2 のコスト最適化
	2	料金の基本	17	コンテナサービス、AWS Lambda
	3	AWS グローバルインフラストラクチャ	18	AWS EBS
	4	AWS のサービスとサービスカテゴリ	19	AWS S3
	5	AWS の責任共有モデル	20	AWS EFS、AWS S3 Glacier
	6	クラウドのセキュリティ - AWS IAM	21	Amazon RDS
	7	ネットワークの基本, Amazon VPC	22	Amazon DynamoDB, Amazon Redshift
	8	VPC ネットワーク	23	クラウドアーキテクチャの設計
	9	VPC セキュリティ	24	Elastic Load Balancing
	10	VPC設定実習	25	Amazon EC2 Auto Scaling
	11	Route 53、CloudFront	26	Amazon EC2 Auto Scaling実習
	12	コンピューティングサービスの概要	27	総合実習
	13	Amazon EC2	28	総合実習
	14	Amazon EC2実習	29	総合実習
	15	Amazon EC2実習	30	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	オブジェクト指向分析設計			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	通年			
科目区分	必修			
授業方法	演習			
単位数	4単位			
授業回数	30回			
授業概要	ユースケース駆動設計によるオブジェクト指向分析設計について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による演習			
達成目標	分析から設計・実装までのソフトウェアライフサイクルに対応できる			
教科書	ユースケース駆動開発実践ガイド			
特記				
授業計画	1	ICONIXプロセス	16	シーケンス図作成の理論
	2	ドメインモデリングの理論	17	シーケンス図作成の実践
	3	ドメインモデリングの実践	18	詳細設計レビューの理論
	4	ユースケースモデリングの理論	19	詳細設計レビューの実践
	5	ユースケースモデリングの実践	20	総合実習
	6	要求レビューの理論	21	総合実習
	7	要求レビューの実践	22	総合実習
	8	ロバストネス分析の理論	23	総合実習
	9	ロバストネス分析の実践	24	総合実習
	10	予備設計レビューの理論	25	総合実習
	11	予備設計レビューの実践	26	総合実習
	12	テクニカルアーキテクチャの理論	27	総合実習
	13	テクニカルアーキテクチャの実践	28	総合実習
	14	インターネット書店のアーキテクチャ	29	総合実習
	15	テクニカルアーキテクチャにおける失敗のトップ10	30	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	卒業制作 I			
実務家教員	○			
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
単位数	3単位			
授業回数	45回			
授業概要	システム開発における企画立案、ユースケース図及びロバストネス図の作成について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	企画立案をおこない、ユースケース図とロバストネス図を完成させる			
教科書	なし			
特記	実務家教員…情報システムに関するコンサルティングコンピュータソフトウェアの受託開発を行っている企業 (授業との関連性) システムエンジニアとしての設計・開発などに関する実務的なプログラミング実習および評価をいただく授業を実施する。			
授業計画	1	卒業制作とは	26	ユースケースモデリング分析
	2	企画立案の留意点	27	ユースケースモデリング分析
	3	業界研究	28	ユースケースモデリング分析
	4	業界研究	29	ユースケースモデリング分析
	5	業界研究	30	ユースケースモデリング分析
	6	業界研究	31	ユースケースモデルレビュー
	7	企画立案	32	ユースケースモデルレビュー
	8	企画立案	33	ユースケースモデルレビュー
	9	企画立案	34	ロバストネス分析の理論
	10	企画立案	35	ロバストネス分析の実践
	11	企画立案	36	ロバストネス分析
	12	企画立案	37	ロバストネス分析
	13	企画立案	38	ロバストネス分析
	14	企画立案	39	ロバストネス分析
	15	企画立案	40	ロバストネス分析
	16	企画立案	41	ロバストネス分析
	17	企画書レビュー	42	ロバストネス図レビュー
	18	企画書レビュー	43	ロバストネス図レビュー
	19	企画書レビュー	44	ロバストネス図レビュー
	20	ドメインモデリングの理論	45	効果測定
	21	ドメインモデリングの実践		
	22	ドメインモデリング分析		
	23	ユースケースモデリングの理論		
	24	ユースケースモデリングの実践		
	25	ユースケースモデリング分析		
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	卒業制作Ⅱ			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
単位数	4単位			
授業回数	60回			
授業概要	システム開発におけるシーケンス図とクラス図及びテーブル設計書や画面レイアウトについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	シーケンス図とクラス図を作成し、テーブル設計書や画面レイアウトを完成させる			
教科書	なし			
特記				
授業計画	1	シーケンス図作成の理論	31	データベース設計の理論
	2	シーケンス図作成の実践	32	データベース設計の実践
	3	シーケンス図作成	33	テーブル設計書の作成
	4	シーケンス図作成	34	テーブル設計書の作成
	5	シーケンス図作成	35	テーブル設計書の作成
	6	シーケンス図作成	36	テーブル設計書の作成
	7	シーケンス図作成	37	画面レイアウト設計の理論
	8	シーケンス図作成	38	画面レイアウト設計の実践
	9	シーケンス図作成	39	画面レイアウトの作成
	10	シーケンス図作成	40	画面レイアウトの作成
	11	シーケンス図作成	41	画面レイアウトの作成
	12	シーケンス図作成	42	画面レイアウトの作成
	13	シーケンス図レビュー	43	画面レイアウトの作成
	14	シーケンス図レビュー	44	画面レイアウトの作成
	15	シーケンス図レビュー	45	プログラミング(開発)
	16	クラス図作成の理論	46	プログラミング(開発)
	17	クラス図作成の実践	47	プログラミング(開発)
	18	クラス図作成	48	プログラミング(開発)
	19	クラス図作成	49	プログラミング(開発)
	20	クラス図作成	50	プログラミング(開発)
	21	クラス図作成	51	プログラミング(開発)
	22	クラス図作成	52	プログラミング(開発)
	23	クラス図作成	53	プログラミング(開発)
	24	クラス図作成	54	プログラミング(開発)
	25	クラス図作成	55	プログラミング(開発)
	26	クラス図作成	56	プログラミング(開発)
	27	クラス図作成	57	プログラミング(開発)
	28	クラス図レビュー	58	プログラミング(開発)
	29	クラス図レビュー	59	プログラミング(開発)
	30	クラス図レビュー	60	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	卒業制作Ⅲ			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
単位数	4単位			
授業回数	60回			
授業概要	システム開発におけるテスト仕様書の作成及び実装について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	テスト仕様書の完成及びシステムのメイン機能を完成させる			
教科書	なし			
特記				
授業計画	1	テストの理論	31	テストの実施
	2	テスト仕様書の作成	32	テストの実施
	3	テスト仕様書の作成	33	テストの実施
	4	テスト仕様書の作成	34	テストの実施
	5	テスト仕様書の作成	35	テストの実施
	6	テスト仕様書の作成	36	プログラミング(改修)
	7	プログラミング(開発)	37	プログラミング(改修)
	8	プログラミング(開発)	38	プログラミング(改修)
	9	プログラミング(開発)	39	プログラミング(改修)
	10	プログラミング(開発)	40	プログラミング(改修)
	11	プログラミング(開発)	41	プログラミング(改修)
	12	プログラミング(開発)	42	プログラミング(改修)
	13	プログラミング(開発)	43	プログラミング(改修)
	14	プログラミング(開発)	44	プログラミング(改修)
	15	プログラミング(開発)	45	プログラミング(改修)
	16	プログラミング(開発)	46	プログラミング(改修)
	17	プログラミング(開発)	47	プログラミング(改修)
	18	プログラミング(開発)	48	プログラミング(改修)
	19	プログラミング(開発)	49	プログラミング(改修)
	20	プログラミング(開発)	50	プログラミング(改修)
	21	プログラミング(開発)	51	テストの実施
	22	プログラミング(開発)	52	テストの実施
	23	プログラミング(開発)	53	テストの実施
	24	プログラミング(開発)	54	テストの実施
	25	プログラミング(開発)	55	テストの実施
	26	テストの実施	56	テストの実施
	27	テストの実施	57	テストの実施
	28	テストの実施	58	テストの実施
	29	テストの実施	59	テストの実施
	30	テストの実施	60	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	Javaシステム開発			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	前期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
単位数	4単位			
授業回数	60回			
授業概要	Javaフレームワークを利用したシステム開発演習			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	Javaを使用したWebアプリケーション開発ができる			
教科書	オリジナルテキスト			
特記				
授業計画	1	仕様書の作成	31	プログラミング(開発)
	2	仕様書の作成	32	プログラミング(開発)
	3	仕様書の作成	33	プログラミング(開発)
	4	仕様書の作成	34	プログラミング(開発)
	5	仕様書の作成	35	プログラミング(開発)
	6	仕様書の作成	36	プログラミング(開発)
	7	仕様書の作成	37	プログラミング(開発)
	8	仕様書の作成	38	プログラミング(開発)
	9	仕様書の作成	39	プログラミング(開発)
	10	仕様書の作成	40	プログラミング(開発)
	11	仕様書の作成	41	プログラミング(開発)
	12	仕様書の作成	42	プログラミング(開発)
	13	仕様書の作成	43	プログラミング(開発)
	14	仕様書の作成	44	プログラミング(開発)
	15	仕様書の作成	45	プログラミング(開発)
	16	プログラミング(開発)	46	テストの実施
	17	プログラミング(開発)	47	テストの実施
	18	プログラミング(開発)	48	テストの実施
	19	プログラミング(開発)	49	テストの実施
	20	プログラミング(開発)	50	テストの実施
	21	プログラミング(開発)	51	テストの実施
	22	プログラミング(開発)	52	テストの実施
	23	プログラミング(開発)	53	テストの実施
	24	プログラミング(開発)	54	テストの実施
	25	プログラミング(開発)	55	テストの実施
	26	プログラミング(開発)	56	テストの実施
	27	プログラミング(開発)	57	テストの実施
	28	プログラミング(開発)	58	テストの実施
	29	プログラミング(開発)	59	テストの実施
	30	プログラミング(開発)	60	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	JavaScript			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	前期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
単位数	2単位			
授業回数	30回			
授業概要	JavaScriptを学び、動的なWebページを作成する			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	JavaScriptを使用した動的なWebページの作成ができる			
教科書	ステップアップJavaScriptフロントエンド開発の初級から中級へ進むために			
特記				
授業計画	1	JavaScriptの基本操作	16	AJAX
	2	JavaScriptの基本操作	17	その他のJavaScriptの特性
	3	JavaScriptの基本操作	18	その他のJavaScriptの特性
	4	動くアプリケーションの作成	19	非同期処理
	5	動くアプリケーションの作成	20	非同期処理
	6	動くアプリケーションの作成	21	総合演習
	7	ES6	22	総合演習
	8	ES6	23	総合演習
	9	ES6	24	総合演習
	10	ES6	25	開発演習
	11	JavaScriptの言語特性	26	開発演習
	12	JavaScriptの言語特性	27	開発演習
	13	Node.jsとnpm	28	開発演習
	14	Node.jsとnpm	29	開発演習
	15	AJAX	30	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	AIクラウド活用			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	前期			
科目区分	必修			
授業方法	演習			
単位数	4単位			
授業回数	30回			
授業概要	AWSのAIサービスを利用したプログラムの実装方法について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による演習			
達成目標	AWSの各種AIサービスを使用したプログラム開発ができる			
教科書	AWS Academyテキスト			
特記				
授業計画	1	AWS Academy Machine Learning Foundation	16	機械学習パイプラインの実装
	2	機械学習の紹介	17	機械学習パイプラインの実装
	3	機械学習の紹介	18	機械学習パイプラインの実装
	4	機械学習パイプラインの実装	19	予測の導入
	5	機械学習パイプラインの実装	20	予測の導入
	6	機械学習パイプラインの実装	21	予測の導入
	7	機械学習パイプラインの実装	22	コンピュータビジョンの導入
	8	機械学習パイプラインの実装	23	コンピュータビジョンの導入
	9	機械学習パイプラインの実装	24	コンピュータビジョンの導入
	10	機械学習パイプラインの実装	25	コンピュータビジョンの導入
	11	機械学習パイプラインの実装	26	コンピュータビジョンの導入
	12	機械学習パイプラインの実装	27	自然言語処理の導入
	13	機械学習パイプラインの実装	28	自然言語処理の導入
	14	機械学習パイプラインの実装	29	自然言語処理の導入
	15	機械学習パイプラインの実装	30	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	先端クラウドシステム開発 I			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	前期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
単位数	3単位			
授業回数	45回			
授業概要	AIを活用したシステムに関して学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	AIを活用したシステム開発ができる			
教科書	Python FlaskによるWebアプリ開発入門			
特記				
授業計画	1	Flaskの概要と環境構築	26	機械学習APIの開発工程と実践
	2	最小限のアプリを作る—Flask基礎の基礎	27	機械学習APIの開発工程と実践
	3	最小限のアプリを作る—Flask基礎の基礎	28	AIを活用したシステム開発
	4	データベースを利用したアプリを作る	29	AIを活用したシステム開発
	5	データベースを利用したアプリを作る	30	AIを活用したシステム開発
	6	認証機能を作る	31	AIを活用したシステム開発
	7	認証機能を作る	32	AIを活用したシステム開発
	8	アプリの仕様と準備	33	AIを活用したシステム開発
	9	画像一覧画面を作る	34	AIを活用したシステム開発
	10	サインアップとログインの画面を作る	35	AIを活用したシステム開発
	11	画像アップロード画面を作る	36	AIを活用したシステム開発
	12	物体検知機能を作る	37	AIを活用したシステム開発
	13	検索機能を作る	38	AIを活用したシステム開発
	14	カスタムエラー画面を作る	39	AIを活用したシステム開発
	15	ユニットテストを作る	40	AIを活用したシステム開発
	16	Web APIの概要	41	AIを活用したシステム開発
	17	Web APIの概要	42	AIを活用したシステム開発
	18	物体検知APIの仕様	43	AIを活用したシステム開発
	19	物体検知APIの仕様	44	AIを活用したシステム開発
	20	物体検知APIの実装	45	効果測定
	21	物体検知APIの実装		
	22	物体検知アプリのデプロイメント		
	23	物体検知アプリのデプロイメント		
	24	機械学習の概要		
	25	機械学習の概要		
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容
授業科目	ITキャリアデザイン I
実務家教員	○
学部・学科	情報IT学科
履修年次	1年次
開講区分	前期
科目区分	選択
授業方法	講義
単位数	1単位
授業回数	15回
授業概要	就職活動に関する基礎知識について学ぶ
授業の進め方	テキストによる講義
達成目標	就職活動に関する基礎知識を習得する
教科書	オリジナルテキスト
特記	実務家教員…民間企業でシステムエンジニアとして勤務 (授業との関連性) システムエンジニアとして必要な資質、職業観の育成を目的に、業界経験のある講師や現役の職員を招き、就職活動に関する基礎知識を学ぶ。
授業計画	1 就職ガイダンス
	2 自己分析 I
	3 自己分析 II
	4 自己分析 III
	5 就活マナー
	6 筆記試験対策
	7 WEB選考対策
	8 インターンシップの基礎知識
	9 業界研究 I
	10 業界研究 II
	11 職種研究 I
	12 職種研究 II
	13 自己PR作成
	14 SPI対策
	15 CAB対策
成績評価方法 (試験実施方法)	提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価
備考	

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	ITキャリアデザインⅡ	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	1年次	
開講区分	後期	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
単位数	2単位	
授業回数	15回	
授業概要	就職活動における適性試験や面接試験の対策	
授業の進め方	テキストによる演習	
達成目標	適性試験や面接試験に関する知識を習得する	
教科書	オリジナルテキスト	
特記		
授業計画	1	履歴書作成
	2	業界研究、職種研究
	3	志望動機作成
	4	入退室方法の確認
	5	面接試験における質問研究
	6	エントリーシート作成
	7	面接トレーニング
	8	電子メールでの連絡方法
	9	電話でのアポイントメント
	10	電話でのアポイントメント演習
	11	就職活動におけるスケジュール管理
	12	就職活動システムの利用方法
	13	SPI対策、CAB対策
	14	面接トレーニング
	15	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	Javaフレームワーク I			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1年次			
開講区分	後期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
単位数	3単位			
授業回数	45回			
授業概要	JavaサーブレットとJSPを使用するサーバサイドプログラミングについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	ショッピングサイトのWebアプリケーションを開発してクラウドにデプロイする			
教科書	基礎からのサーブレット/JSP			
特記				
授業計画	1	サーブレット/JSPとは	26	ログイン機能の仕組みと作成
	2	開発環境の準備	27	ログアウト処理
	3	サーブレットのコンパイルと実行	28	ショッピングサイトの構築
	4	サーブレットの基本	29	ショッピングサイトの構築
	5	サーブレットによるリクエストの処理	30	ショッピングサイトの構築
	6	いろいろなリクエストパラメータ	31	Webアプリケーションの公開
	7	JSPの基本	32	WARファイルとは
	8	JSPによるリクエストの処理とエラーページ	33	デプロイ
	9	いろいろな画面遷移	34	開発演習
	10	フィルタの作成	35	開発演習
	11	サーブレットの詳細	36	開発演習
	12	HTTPのリクエストとレスポンス	37	開発演習
	13	データベース	38	開発演習
	14	Javaとデータベースの連携	39	開発演習
	15	JavaBeansとDAO	40	開発演習
	16	スコープとリクエスト属性	41	開発演習
	17	セッション	42	開発演習
	18	クッキー	43	開発演習
	19	外部データの読み込み	44	開発演習
	20	アクションタグ	45	効果測定
	21	EL		
	22	JSTL		
	23	MVCパターンとは		
	24	FrontControllerパターン		
	25	検索アクションと追加アクションの作成		
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	データベースⅡ			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1年次			
開講区分	後期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
単位数	2単位			
授業回数	30回			
授業概要	SQLの基本文法とリレーショナルデータベースの設計と実装について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	リレーショナルデータベースの設計とデータベースに対するSQLの実装ができる			
教科書	スッキリわかる SQL入門			
特記				
授業計画	1	はじめてのSQL	16	練習問題
	2	基本文法と4大命令	17	式と関数
	3	SELECT文—データの検索	18	集計とグループ化
	4	UPDATE文—データの更新	19	副問い合わせ
	5	練習問題	20	副問い合わせ
	6	DELETE文—データの削除	21	複数テーブルの結合
	7	INSERT文—データの追加	22	複数テーブルの結合
	8	練習問題	23	トランザクション
	9	操作する行の絞り込み	24	テーブルの作成
	10	操作する行の絞り込み	25	問題演習
	11	練習問題	26	問題演習
	12	検索結果の加工	27	問題演習
	13	DISTINCT—重複行の除外	28	問題演習
	14	ORDER BY—結果の並べ替え	29	問題演習
	15	OFFSET FETCH—先頭から数行だけの取得	30	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	コンピュータリテラシー	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	1年次	
開講区分	前期	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
単位数	1単位	
授業回数	15回	
授業概要	Officeソフト（Word・Excel・PowerPoint）の操作方法について学ぶ	
授業の進め方	テキストによる演習	
達成目標	Word、Excel、PowerPointの基本的な操作方法を習得する	
教科書	情報利活用 基本演習	
特記		
授業計画	1	コンピューターの基本操作
	2	一般的なビジネス文書の作成
	3	シンプルなレポートや報告書の作成
	4	表・画像・図形を使った文書の作成
	5	効果測定
	6	プレゼンテーションの企画
	7	わかりやすいストーリー構成
	8	センスアップするレイアウトデザイン
	9	イメージを伝えるイラスト・写真活用
	10	効果測定
	11	表作成の基本操作
	12	見やすく使いやすい表にする編集操作
	13	数式・関数を活用した集計表の作成
	14	グラフの基本
	15	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	資格取得講座1-FE			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1年次			
開講区分	通年			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
単位数	2単位			
授業回数	30回			
授業概要	基本情報技術者試験 科目B試験に合格するための学習をおこなう			
授業の進め方	テキストによる演習			
達成目標	基本情報技術者試験 科目B試験に合格する			
教科書	基本情報技術者科目A対策テキスト、アルゴリズムテキスト&ドリル			
特記				
授業計画	1	アルゴリズムの表現方法	16	ハッシュ法
	2	擬似言語	17	演習問題
	3	演習問題	18	演習問題
	4	配列	19	整列(ソート)
	5	演習問題	20	演習問題
	6	演習問題	21	演習問題
	7	探索	22	文字列処理
	8	演習問題	23	演習問題
	9	演習問題	24	演習問題
	10	リスト	25	情報セキュリティ
	11	演習問題	26	情報セキュリティ管理
	12	演習問題	27	情報セキュリティ技術評価
	13	木	28	情報セキュリティ対策
	14	演習問題	29	セキュリティ実装技術
	15	演習問題	30	模擬試験
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容
授業科目	資格取得講座1-AWS
実務家教員	
学部・学科	情報IT学科
履修年次	1年次
開講区分	通年
科目区分	選択
授業方法	演習
単位数	2単位
授業回数	30回
授業概要	AWS Certified Cloud Practitioner に合格するための学習をおこなう
授業の進め方	テキストによる演習
達成目標	AWS Certified Cloud Practitioner に合格する
教科書	AWS Academyテキスト
特記	
授業計画	1 クラウドとは/AWSの長所と利点/クラウドアーキテクチャの設計原理
	2 AWS Well-Architectedフレームワーク/練習問題
	3 AWSの責任共有モデル/AWSクラウドのセキュリティ
	4 IAW/セキュリティグループ/AWS ShieldとAWS WAF
	5 Inspector/練習問題
	6 AWSのサービス/グローバルインフラストラクチャ/練習問題
	7 EC2①
	8 EC2②
	9 EC2③
	10 ELB
	11 Auto Scaling①
	12 Auto Scaling②
	13 Auto Scaling③
	14 Lambda
	15 その他のコンピューティングサービス/練習問題
	16 EBS/S3①
	17 S3②/その他のストレージサービス/練習問題
	18 VPC①
	19 VPC②
	20 VPC③
	21 CloudFront/Route 53①
	22 Route 53②/練習問題
	23 RDS
	24 DynamoDB/その他のデータベースサービス/練習問題
	25 CloudWatch
	26 Trusted Advisor/その他の管理ツール/練習問題
	27 AWS料金モデル/請求ダッシュボード/マルチアカウントの運用
	28 AWSのサポートプラン/その他の請求サポートプラン/練習問題
	29 模擬試験①
	30 模擬試験②
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価
備考	

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	資格取得講座1-Linux	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	1年次	
開講区分	通年	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
単位数	2単位	
授業回数	30回	
授業概要	LinuCレベル1（101試験、102試験）に合格するための学習をおこなう	
授業の進め方	テキストによる演習	
達成目標	LinuCレベル1（101試験、102試験）に合格する	
教科書	最短突破LinuCレベル1 バージョン10.0合格教本 [101試験, 102試験対応]	
特記		
授業計画	1	Linuxのインストール／仮想マシン・コンテナの概念と利用
	2	ブートプロセスとsystemd／プロセスの生成／監視／終了
	3	デスクトップ環境の利用
	4	基本的なファイル管理の実行／ファイルの所有者とパーミッション
	5	ハードリンクとシンボリックリンクの作成／ファイルの配置と検索
	6	コマンドラインの動作
	7	フィルタを使ったテキストストリームの処理
	8	正規表現を使用したテキストファイルの検索
	9	アプリケーション管理／aptコマンドによるパッケージ管理／yumコマンドによるパッケージ管理
	10	RPMパッケージ管理
	11	ハードウェアの基本知識と設定
	12	HDD/SSDのレイアウトとパーティション
	13	ファイルシステムの作成／管理／マウント
	14	シェル環境のカスタマイズ／シェルスクリプト①
	15	シェルスクリプト②
	16	インターネットプロトコルの基礎
	17	基本的なネットワーク構成
	18	基本的なネットワークの問題解決／クライアント側のDNS設定
	19	アカウント管理
	20	ジョブ管理
	21	ローカライゼーションと国際化
	22	システム時刻の保守
	23	システムのログ
	24	メール配信エージェントの基本
	25	セキュリティ管理業務の実施
	26	ホストのセキュリティ設定
	27	暗号化によるデータの保護
	28	クラウドセキュリティの基礎
	29	オープンソースの概念、ライセンス、コミュニティ、エコシステム
	30	模擬試験
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	資格取得講座1-Oracle	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	1年次	
開講区分	通年	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
単位数	2単位	
授業回数	30回	
授業概要	オラクル認定 Java Silver に合格するための学習をおこなう	
授業の進め方	テキストによる演習	
達成目標	オラクル認定 Java Silver に合格する	
教科書	オラクル認定資格教科書 Javaプログラマ Silver	
特記		
授業計画	1	Java の概要と簡単な Java プログラムの作成
	2	練習問題
	3	Java の基本データ型と文字列の操作
	4	Java の基本データ型と文字列の操作
	5	練習問題・解答解説
	6	演算子と優先順位
	7	基本データ型の型変換
	8	条件分岐 (if文 / switch文)
	9	練習問題・解答解説
	10	繰り返し (while文 / do-while文)
	11	繰り返し (for文 / 拡張for文)
	12	制御文の組み合わせと繰り返しの制御
	13	練習問題・解答解説
	14	クラスの宣言とインスタンス化 (クラスの作成)
	15	クラスの宣言とインスタンス化 (オブジェクトの生成とアクセス修飾子)
	16	クラスの宣言とインスタンス化 (メソッドのオーバーロード)
	17	クラスの宣言とインスタンス化 (オブジェクトの初期化)
	18	クラスの宣言とインスタンス化 (static変数とstaticメソッド)
	19	練習問題・解答解説
	20	継承とインタフェース (継承とメソッドのオーバーライド)
	21	継承とインタフェース (抽象クラスとインタフェースとシールドクラス)
	22	継承とインタフェース (参照型の型変換とポリモーフィズム)
	23	継承とインタフェース (コレクションフレームワークとコレクションの操作)
	24	練習問題
	25	解答解説
	26	例外処理 (例外発生と例外処理)
	27	例外処理 (try-catch / try-with-resources)
	28	例外処理 (throwsによる例外の転送)
	29	練習問題・解答解説
	30	模擬試験
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	資格取得講座1-NW	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	1年次	
開講区分	通年	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
単位数	2単位	
授業回数	30回	
授業概要	シスコ技術者認定試験CCNA に合格するための学習をおこなう	
授業の進め方	テキストによる演習	
達成目標	シスコ技術者認定試験CCNA に合格する	
教科書	シスコ技術者認定テキスト CCNA完全合格テキスト&問題集	
特記		
授業計画	1	CCNA認定試験概要
	2	ネットワークの基礎①
	3	ネットワークの基礎②
	4	ネットワークの基礎③
	5	CISCOルータの初期設定
	6	ルータの機能とルーティング①
	7	ルータの機能とルーティング②
	8	OSPF①
	9	OSPF②
	10	ACL
	11	NAT・DHCP・DNS①
	12	NAT・DHCP・DNS②
	13	Catalystスイッチの基本設定とVLAN①
	14	Catalystスイッチの基本設定とVLAN②
	15	STP①
	16	STP②
	17	EtherChannel
	18	IPv6
	19	その他のインフラストラクチャサービスと運用①
	20	その他のインフラストラクチャサービスと運用②
	21	デバイス管理①
	22	デバイス管理②
	23	ネットワークアーキテクチャ①
	24	ネットワークアーキテクチャ②
	25	セキュリティ機能①
	26	セキュリティ機能②
	27	ワイヤレスLAN①
	28	ワイヤレスLAN②
	29	ネットワークの自動化とプログラマビリティ
	30	模擬試験
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	ITキャリアデザインⅢ			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	前期			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
単位数	2単位			
授業回数	30回			
授業概要	就職活動における適性試験や面接試験の対策			
授業の進め方	テキストによる演習			
達成目標	希望している企業からの内々定を獲得する			
教科書	オリジナルテキスト			
特記				
授業計画	1	企業研究	16	まとめレポート作成
	2	企業別志望動機作成	17	SPI対策
	3	面接試験における質問研究	18	CAB対策
	4	面接トレーニング	19	企業研究
	5	SPI対策	20	企業別志望動機作成
	6	CAB対策	21	面接試験における質問研究
	7	IT業界時事テーマの決定1	22	面接トレーニング
	8	情報収集	23	SPI対策
	9	ディスカッション	24	CAB対策
	10	まとめレポート作成	25	企業研究
	11	SPI対策	26	企業別志望動機作成
	12	CAB対策	27	面接試験における質問研究
	13	IT業界時事テーマの決定2	28	面接トレーニング
	14	情報収集	29	面接トレーニング
	15	ディスカッション	30	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	ITキャリアデザインⅣ	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	2年次	
開講区分	通年	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
単位数	1単位	
授業回数	15回	
授業概要	社会人に必要なビジネスマナーについて学ぶ	
授業の進め方	テキストによる演習	
達成目標	ビジネスマナーについて理解し状況別の電話応対ができる	
教科書	オリジナルテキスト	
特記		
授業計画	1	学校と職場の違い
	2	職場のマナー
	3	仕事の進め方
	4	「ほう・れん・そう」とは
	5	挨拶の種類
	6	笑顔・お辞儀
	7	正しい敬語の使い方
	8	応対の基本
	9	電話応対のマナー
	10	電話の受け方
	11	電話のかけ方
	12	状況別の電話応対
	13	状況別の電話応対
	14	総合演習
	15	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	資格取得講座2-FE			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	通年			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
単位数	2単位			
授業回数	30回			
授業概要	基本情報技術者試験 科目B試験に合格するための学習をおこなう			
授業の進め方	テキストによる演習			
達成目標	基本情報技術者試験 科目B試験に合格する			
教科書	基本情報技術者科目A対策テキスト、アルゴリズムテキスト&ドリル			
特記				
授業計画	1	アルゴリズムの表現方法	16	ハッシュ法
	2	擬似言語	17	演習問題
	3	演習問題	18	演習問題
	4	配列	19	整列(ソート)
	5	演習問題	20	演習問題
	6	演習問題	21	演習問題
	7	探索	22	文字列処理
	8	演習問題	23	演習問題
	9	演習問題	24	演習問題
	10	リスト	25	情報セキュリティ
	11	演習問題	26	情報セキュリティ管理
	12	演習問題	27	情報セキュリティ技術評価
	13	木	28	情報セキュリティ対策
	14	演習問題	29	セキュリティ実装技術
	15	演習問題	30	模擬試験
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容
授業科目	資格取得講座2-AWS
実務家教員	
学部・学科	情報IT学科
履修年次	2年次
開講区分	通年
科目区分	選択
授業方法	演習
単位数	2単位
授業回数	30回
授業概要	AWS Certified Cloud Practitioner に合格するための学習をおこなう
授業の進め方	テキストによる演習
達成目標	AWS Certified Cloud Practitioner に合格する
教科書	AWS Academyテキスト
特記	
授業計画	1 クラウドとは/AWSの長所と利点/クラウドアーキテクチャの設計原理
	2 AWS Well-Architectedフレームワーク/練習問題
	3 AWSの責任共有モデル/AWSクラウドのセキュリティ
	4 IAW/セキュリティグループ/AWS ShieldとAWS WAF
	5 Inspector/練習問題
	6 AWSのサービス/グローバルインフラストラクチャ/練習問題
	7 EC2①
	8 EC2②
	9 EC2③
	10 ELB
	11 Auto Scaling①
	12 Auto Scaling②
	13 Auto Scaling③
	14 Lambda
	15 その他のコンピューティングサービス/練習問題
	16 EBS/S3①
	17 S3②/その他のストレージサービス/練習問題
	18 VPC①
	19 VPC②
	20 VPC③
	21 CloudFront/Route 53①
	22 Route 53②/練習問題
	23 RDS
	24 DynamoDB/その他のデータベースサービス/練習問題
	25 CloudWatch
	26 Trusted Advisor/その他の管理ツール/練習問題
	27 AWS料金モデル/請求ダッシュボード/マルチアカウントの運用
	28 AWSのサポートプラン/その他の請求サポートプラン/練習問題
	29 模擬試験①
	30 模擬試験②
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価
備考	

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	資格取得講座2-Linux	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	2年次	
開講区分	通年	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
単位数	2単位	
授業回数	30回	
授業概要	LinuCレベル1（101試験、102試験）に合格するための学習をおこなう	
授業の進め方	テキストによる演習	
達成目標	LinuCレベル1（101試験、102試験）に合格する	
教科書	最短突破LinuCレベル1 バージョン10.0合格教本 [101試験, 102試験対応]	
特記		
授業計画	1	Linuxのインストール／仮想マシン・コンテナの概念と利用
	2	ブートプロセスとsystemd／プロセスの生成／監視／終了
	3	デスクトップ環境の利用
	4	基本的なファイル管理の実行／ファイルの所有者とパーミッション
	5	ハードリンクとシンボリックリンクの作成／ファイルの配置と検索
	6	コマンドラインの動作
	7	フィルタを使ったテキストストリームの処理
	8	正規表現を使用したテキストファイルの検索
	9	アプリケーション管理／aptコマンドによるパッケージ管理／yumコマンドによるパッケージ管理
	10	RPMパッケージ管理
	11	ハードウェアの基本知識と設定
	12	HDD/SSDのレイアウトとパーティション
	13	ファイルシステムの作成／管理／マウント
	14	シェル環境のカスタマイズ／シェルスクリプト①
	15	シェルスクリプト②
	16	インターネットプロトコルの基礎
	17	基本的なネットワーク構成
	18	基本的なネットワークの問題解決／クライアント側のDNS設定
	19	アカウント管理
	20	ジョブ管理
	21	ローカライゼーションと国際化
	22	システム時刻の保守
	23	システムのログ
	24	メール配信エージェントの基本
	25	セキュリティ管理業務の実施
	26	ホストのセキュリティ設定
	27	暗号化によるデータの保護
	28	クラウドセキュリティの基礎
	29	オープンソースの概念、ライセンス、コミュニティ、エコシステム
	30	模擬試験
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	資格取得講座2-Oracle	
実務家教員		
学部・学科	情報IT学科	
履修年次	2年次	
開講区分	通年	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
単位数	2単位	
授業回数	30回	
授業概要	オラクル認定 Java Silver に合格するための学習をおこなう	
授業の進め方	テキストによる演習	
達成目標	オラクル認定 Java Silver に合格する	
教科書	オラクル認定資格教科書 Javaプログラマ Silver	
特記		
授業計画	1	Java の概要と簡単な Java プログラムの作成
	2	練習問題
	3	Java の基本データ型と文字列の操作
	4	Java の基本データ型と文字列の操作
	5	練習問題・解答解説
	6	演算子と優先順位
	7	基本データ型の型変換
	8	条件分岐 (if文 / switch文)
	9	練習問題・解答解説
	10	繰り返し (while文 / do-while文)
	11	繰り返し (for文 / 拡張for文)
	12	制御文の組み合わせと繰り返しの制御
	13	練習問題・解答解説
	14	クラスの宣言とインスタンス化 (クラスの作成)
	15	クラスの宣言とインスタンス化 (オブジェクトの生成とアクセス修飾子)
	16	クラスの宣言とインスタンス化 (メソッドのオーバーロード)
	17	クラスの宣言とインスタンス化 (オブジェクトの初期化)
	18	クラスの宣言とインスタンス化 (static変数とstaticメソッド)
	19	練習問題・解答解説
	20	継承とインタフェース (継承とメソッドのオーバーライド)
	21	継承とインタフェース (抽象クラスとインタフェースとシールドクラス)
	22	継承とインタフェース (参照型の型変換とポリモーフィズム)
	23	継承とインタフェース (コレクションフレームワークとコレクションの操作)
	24	練習問題
	25	解答解説
	26	例外処理 (例外発生と例外処理)
	27	例外処理 (try-catch / try-with-resources)
	28	例外処理 (throwsによる例外の転送)
	29	練習問題・解答解説
	30	模擬試験
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	資格取得講座2-NW			
実務家教員				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講区分	通年			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
単位数	2単位			
授業回数	30回			
授業概要	シスコ技術者認定試験CCNA に合格するための学習をおこなう			
授業の進め方	テキストによる演習			
達成目標	シスコ技術者認定試験CCNA に合格する			
教科書	シスコ技術者認定テキスト CCNA完全合格テキスト&問題集			
特記				
授業計画	1	CCNA認定試験概要	16	STP②
	2	ネットワークの基礎①	17	EtherChannel
	3	ネットワークの基礎②	18	IPv6
	4	ネットワークの基礎③	19	その他のインフラストラクチャサービスと運用①
	5	CISCOルータの初期設定	20	その他のインフラストラクチャサービスと運用②
	6	ルータの機能とルーティング①	21	デバイス管理①
	7	ルータの機能とルーティング②	22	デバイス管理②
	8	OSPF①	23	ネットワークアーキテクチャ①
	9	OSPF②	24	ネットワークアーキテクチャ②
	10	ACL	25	セキュリティ機能①
	11	NAT・DHCP・DNS①	26	セキュリティ機能②
	12	NAT・DHCP・DNS②	27	ワイヤレスLAN①
	13	Catalystスイッチの基本設定とVLAN①	28	ワイヤレスLAN②
	14	Catalystスイッチの基本設定とVLAN②	29	ネットワークの自動化とプログラマビリティ
	15	STP①	30	模擬試験
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験の結果を軸に、提出物や授業への参加姿勢を含め総合的に評価			
備考				