

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	ITキャリアデザイン I		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	講義		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	面接試験で求められるビジネスマナーの基礎を学ぶ		
授業の進め方	テキストによる講義と実技的な演習		
達成目標	面接時の入退室及び自己PRが出来るようになる		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	就職の心構え	31
	2	自己分析（1）	32
	3	自己分析（2）	33
	4	自己分析（3）	34
	5	自己分析（4）	35
	6	自己PR作成（1）	36
	7	自己PR作成（2）	37
	8	自己PR作成（3）	38
	9	自己PR作成（4）	39
	10	効果測定 自己PR	40
	11	筆記試験とは	41
	12	一般常識対策（1）	42
	13	一般常識対策（2）	43
	14	適性試験対策（1）	44
	15	適性試験対策（2）	45
			46
		47	
		48	
		49	
		50	
		51	
		52	
		53	
		54	
		55	
		56	
		57	
		58	
		59	
		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 実技による効果測定で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	ITキャリアデザインII	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	1年次	
開講学期	後期	
科目区分	必修	
授業方法	講義	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	面接試験で求められるビジネスマナーの習得及び実演	
授業の進め方	テキストによる講義と実技的な演習	
達成目標	面接時の多角的な質問に受け答え出来るようになる	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 面接試験とは 2 面接試験における質問研究（1） 3 面接試験における質問研究（2） 4 面接試験における質問研究（3） 5 説明会・選考試験とは 6 入退室方法の確認 7 面接力トレーニング（1） 8 面接力トレーニング（2） 9 応募書類の準備 10 履歴書作成（1） 11 履歴書作成（2） 12 履歴書作成（3） 13 仕事・会社選びの基礎知識 14 企業研究シート作成（1） 15 企業研究シート作成（2） 16 企業研究シート作成（3） 17 志望動機作成（1） 18 志望動機作成（2） 19 志望動機作成（3） 20 面接力トレーニング（3） 21 面接力トレーニング（4） 22 面接試験における質問研究（4） 23 面接試験における質問研究（5） 24 面接試験における質問研究（6） 25 面接力トレーニング（5） 26 面接力トレーニング（6） 27 エントリーシート作成（1） 28 エントリーシート作成（2） 29 エントリーシート作成（3） 30 作文演習（1）	31 作文演習（2） 32 インターネットによるアクセス 33 電子メールによるアクセス 34 電話によるアクセス 35 電話応対実践（1） 36 電話応対実践（2） 37 電話応対実践（3） 38 効果測定 電話応対 39 就職活動における自己管理 40 面接トレーニング（7） 41 面接トレーニング（8） 42 就職マニュアルの確認 43 就職システムの利用方法 44 面接トレーニング（9） 45 面接トレーニング（10） 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 実技による効果測定で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	一般教養 I		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	演習		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	社会人として必要な一般常識の習得、適性試験対策、漢字の習得		
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義		
達成目標	各項目での演習問題で合格点を達成する		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	一般常識対策（1）	31
	2	一般常識対策（2）	32
	3	一般常識対策（3）	33
	4	一般常識対策（4）	34
	5	一般常識対策（5）	35
	6	適性試験対策（1）	36
	7	適性試験対策（2）	37
	8	適性試験対策（3）	38
	9	適性試験対策（4）	39
	10	適性試験対策（5）	40
	11	漢字試験対策（1）	41
	12	漢字試験対策（2）	42
	13	漢字試験対策（3）	43
	14	漢字試験対策（4）	44
	15	効果測定 漢字	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	IT基礎知識 I		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	講義		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	ITパスポート試験の学習を行う		
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習		
達成目標	ITパスポート試験に出題される内容を理解する		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	ストラテジ系（1）	31
	2	ストラテジ系（2）	32
	3	ストラテジ系（3）	33
	4	ストラテジ系（4）	34
	5	マネジメント系（1）	35
	6	マネジメント系（2）	36
	7	問題演習	37
	8	テクノロジ系（1）	38
	9	テクノロジ系（2）	39
	10	テクノロジ系（3）	40
	11	テクノロジ系（4）	41
	12	テクノロジ系（5）	42
	13	テクノロジ系（6）	43
	14	テクノロジ系（7）	44
	15	問題演習	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	IT基礎知識Ⅱ		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	演習		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	ITパスポート試験の問題演習を行う		
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義		
達成目標	ITパスポート試験で合格点を取得できるようになる		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	総合問題演習（1）	31
	2	総合問題演習（2）	32
	3	総合問題演習（3）	33
	4	総合問題演習（4）	34
	5	総合問題演習（5）	35
	6	総合問題演習（6）	36
	7	総合問題演習（7）	37
	8	総合問題演習（8）	38
	9	総合問題演習（9）	39
	10	総合問題演習（10）	40
	11	総合問題演習（11）	41
	12	総合問題演習（12）	42
	13	直前対策問題演習（1）	43
	14	直前対策問題演習（2）	44
	15	模擬試験	45
	16		46
		47	
		48	
		49	
		50	
		51	
		52	
		53	
		54	
		55	
		56	
		57	
		58	
		59	
		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	コンピュータリテラシー		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	講義・実習		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	Word、PowerPoint、Excelの操作を学習する		
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習		
達成目標	基本的な操作を習得する		
教科書	情報利活用 基本演習 Office2016対応（日経BP）		
特記			
授業計画	1	コンピューターの基本操作	31
	2	一般的なビジネス文書の作成	32
	3	シンプルなレポートや報告書の作成	33
	4	表、画像、図形を使った文書の作成	34
	5	効果測定 文書作成	35
	6	プレゼンテーションの企画	36
	7	わかりやすいストーリー構成	37
	8	センスアップするレイアウトデザイン	38
	9	イメージを伝えるイラスト・写真活用	39
	10	効果測定 プレゼンテーション	40
	11	表作成の基本操作	41
	12	見やすく使いやすい表にする編集操作	42
	13	数式・関数を活用した集計表の作成	43
	14	グラフの基本	44
	15	効果測定 表計算	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	HTML／CSS		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	講義・実習		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	HTML／CSS		
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習		
達成目標	HTML／CSSを使用してWebページの作成ができる		
教科書	いちばんやさしいHTML5&CSS3の教本（インプレス）		
特記			
授業計画	1	Webサイト作成準備	31
	2	HTMLの基本	32
	3	HTML文書の設計	33
	4	共通ページから個別ページの作成（1）	34
	5	共通ページから個別ページの作成（2）	35
	6	CSSの基本（1）	36
	7	CSSの基本（2）	37
	8	CSSで共通部分をデザインする（1）	38
	9	CSSで共通部分をデザインする（2）	39
	10	コンテンツのデザインを整える（1）	40
	11	コンテンツのデザインを整える（2）	41
	12	スマートフォンに対応させる（1）	42
	13	スマートフォンに対応させる（2）	43
	14	Webサイトを公開する・機能追加	44
	15	効果測定 HTML/CSS	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	データベース		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	講義・実習		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	SQLの基本文法とリレーショナルデータベースの設計と実装		
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習		
達成目標	リレーショナルデータベースの設計とデータベースに対するSQLの実装ができる		
教科書	スッキリわかる SQL入門 第2版（インプレス）		
特記			
授業計画	1	初めてのSQL	31
	2	基本文法と4大命令	32
	3	操作する行の絞り込み(1)	33
	4	操作する行の絞り込み(2)	34
	5	検索結果の加工	35
	6	式と関数	36
	7	集計とグループ化	37
	8	副問い合わせ	38
	9	複数テーブルの問い合わせ	39
	10	トランザクション	40
	11	テーブルの作成	41
	12	さまざまな支援機能	42
	13	テーブルの設計(1)	43
	14	テーブルの設計(2)	44
	15	効果測定 データベース	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	IT基礎知識Ⅲ		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	講義		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	基本情報技術者 修了試験の対策を行う		
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習		
達成目標	基本情報技術者 修了試験の出題内容を理解する		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	ハードウェア（1）	31
	2	基礎理論	32
	3	ハードウェア（2）	33
	4	ソフトウェア	34
	5	アルゴリズム	35
	6	データベース	36
	7	ネットワーク	37
	8	問題演習	38
	9	セキュリティ	39
	10	システム構成要素	40
	11	マルチメディア	41
	12	システム開発	42
	13	マネジメント	43
	14	ストラテジ	44
	15	問題演習	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	IT基礎知識IV		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	演習		
授業時間	60時間		
授業コマ数	30コマ		
授業概要	基本情報技術者 修了試験の問題演習を行う		
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義		
達成目標	基本情報技術者 修了試験で合格点を取得できるようになる		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	項目別問題演習（1）	31
	2	項目別問題演習（2）	32
	3	項目別問題演習（3）	33
	4	項目別問題演習（4）	34
	5	項目別問題演習（5）	35
	6	項目別問題演習（6）	36
	7	項目別問題演習（7）	37
	8	項目別問題演習（8）	38
	9	項目別問題演習（9）	39
	10	項目別問題演習（10）	40
	11	項目別問題演習（11）	41
	12	項目別問題演習（12）	42
	13	総合問題演習（1）	43
	14	総合問題演習（2）	44
	15	総合問題演習（3）	45
	16	総合問題演習（4）	46
	17	総合問題演習（5）	47
	18	総合問題演習（6）	48
	19	総合問題演習（7）	49
	20	総合問題演習（8）	50
	21	総合問題演習（9）	51
	22	総合問題演習（10）	52
	23	総合問題演習（11）	53
	24	総合問題演習（12）	54
	25	直前対策問題演習（1）	55
	26	直前対策問題演習（2）	56
	27	直前対策問題演習（3）	57
	28	直前対策問題演習（4）	58
	29	直前対策問題演習（5）	59
	30	模擬試験	60
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	IT基礎知識V	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	1年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択A	
授業方法	講義・演習	
授業時間	120時間	
授業コマ数	60コマ	
授業概要	基本情報技術者試験の午後試験対策を行う	
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習	
達成目標	基本情報技術者試験の午後試験の出題内容を理解する	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 データ構造（1） 2 データ構造（2） 3 データ構造（3） 4 データ構造問題演習（1） 5 データ構造問題演習（2） 6 データ構造問題演習（3） 7 アルゴリズム（1） 8 アルゴリズム（2） 9 アルゴリズム（3） 10 アルゴリズム問題演習（1） 11 アルゴリズム問題演習（2） 12 アルゴリズム問題演習（3） 13 CASL II の概要（1） 14 CASL II の概要（2） 15 CASL II の概要（3） 16 CASL II の概要（4） 17 CASL II の概要（5） 18 CASL II の概要問題演習（1） 19 CASL II の概要問題演習（2） 20 CASL II の概要問題演習（3） 21 CASL II の概要問題演習（4） 22 CASL II の概要問題演習（5） 23 CASL II アルゴリズム（1） 24 CASL II アルゴリズム（2） 25 CASL II アルゴリズム（3） 26 CASL II アルゴリズム（4） 27 CASL II アルゴリズム（5） 28 CASL II アルゴリズム問題演習（1） 29 CASL II アルゴリズム問題演習（2） 30 CASL II アルゴリズム問題演習（3）	31 CASL II アルゴリズム問題演習（1） 32 CASL II アルゴリズム問題演習（2） 33 ハードウェア（1） 34 ハードウェア（2） 35 ハードウェア問題演習（1） 36 ハードウェア問題演習（2） 37 ソフトウェア（1） 38 ソフトウェア（2） 39 ソフトウェア問題演習（1） 40 ソフトウェア問題演習（2） 41 ネットワーク（1） 42 ネットワーク（2） 43 ネットワーク問題演習（1） 44 ネットワーク問題演習（2） 45 データベース（1） 46 データベース（2） 47 データベース（3） 48 データベース問題演習（1） 49 データベース問題演習（2） 50 データベース問題演習（3） 51 情報セキュリティ（1） 52 情報セキュリティ（2） 53 情報セキュリティ（3） 54 情報セキュリティ問題演習（1） 55 情報セキュリティ問題演習（2） 56 情報セキュリティ問題演習（3） 57 ソフトウェア設計（1） 58 ソフトウェア設計（2） 59 ソフトウェア設計問題演習（1） 60 ソフトウェア設計問題演習（2）
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	IT基礎知識VI	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	1年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択A	
授業方法	演習	
授業時間	120時間	
授業コマ数	60コマ	
授業概要	基本情報技術者試験の午後問題演習を行う	
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義	
達成目標	基本情報技術者試験で合格点を取得できるようになる	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 項目別答練（1） 2 項目別答練（1） 3 項目別答練（2） 4 項目別答練（2） 5 項目別答練（3） 6 項目別答練（3） 7 項目別答練（4） 8 項目別答練（4） 9 項目別答練（5） 10 項目別答練（5） 11 項目別答練（6） 12 項目別答練（6） 13 項目別答練（7） 14 項目別答練（7） 15 項目別答練（8） 16 項目別答練（8） 17 項目別答練（9） 18 項目別答練（9） 19 項目別答練（10） 20 項目別答練（10） 21 項目別答練（11） 22 項目別答練（11） 23 日ビ検定対策（1） 24 日ビ検定対策（2） 25 日ビ検定対策（3） 26 日ビ検定対策（4） 27 日ビ検定対策（5） 28 日ビ検定対策（6） 29 日ビ検定対策（7） 30 日ビ検定対策（8）	31 総合答練（1） 32 総合答練（1） 33 総合答練（1） 34 総合答練（2） 35 総合答練（2） 36 総合答練（2） 37 総合答練（3） 38 総合答練（3） 39 総合答練（3） 40 総合答練（4） 41 総合答練（4） 42 総合答練（4） 43 総合答練（5） 44 総合答練（5） 45 総合答練（5） 46 総合答練（6） 47 総合答練（6） 48 総合答練（6） 49 直前答練（1） 50 直前答練（1） 51 直前答練（1） 52 直前答練（2） 53 直前答練（2） 54 直前答練（2） 55 公開模試（1） 56 公開模試（2） 57 公開模試（3） 58 プレ模試（1） 59 プレ模試（2） 60 プレ模試（3）
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	応用情報基礎 I	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	1年次	
開講学期	後期	
科目区分	選択A	
授業方法	講義・演習	
授業時間	120時間	
授業コマ数	60コマ	
授業概要	応用情報技術者試験の午前試験と午後試験の対策を行う	
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習	
達成目標	応用情報技術者の出題内容を理解する	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 午前対策応用講義 (1) 2 午前対策応用講義 (2) 3 午前対策応用講義 (3) 4 午前対策応用講義 (4) 5 午前対策応用講義 (5) 6 午前対策応用講義 (6) 7 午前過去問題演習 (1) 8 午前過去問題演習 (1) 9 午前過去問題演習 (1) 10 午前過去問題演習 (2) 11 午前過去問題演習 (2) 12 午前過去問題演習 (2) 13 午前過去問題演習 (3) 14 午前過去問題演習 (3) 15 午前過去問題演習 (3) 16 午前過去問題演習 (4) 17 午前過去問題演習 (4) 18 午前過去問題演習 (4) 19 午前過去問題演習 (5) 20 午前過去問題演習 (5) 21 午前過去問題演習 (5) 22 午前過去問題演習 (6) 23 午前過去問題演習 (6) 24 午前過去問題演習 (6) 25 午前過去問題演習 (7) 26 午前過去問題演習 (7) 27 午前過去問題演習 (7) 28 アルゴリズム (1) 29 アルゴリズム (2) 30 アルゴリズム (3)	31 アルゴリズム (4) 32 アルゴリズム (5) 33 アルゴリズム (6) 34 システムアーキテクチャ (1) 35 システムアーキテクチャ (2) 36 システムアーキテクチャ (3) 37 システムアーキテクチャ (4) 38 ネットワーク (1) 39 ネットワーク (2) 40 ネットワーク (3) 41 ネットワーク (4) 42 ネットワーク (5) 43 ネットワーク (6) 44 データベース (1) 45 データベース (2) 46 データベース (3) 47 データベース (4) 48 データベース (5) 49 データベース (6) 50 情報セキュリティ (1) 51 情報セキュリティ (2) 52 情報セキュリティ (3) 53 情報セキュリティ (4) 54 情報セキュリティ (5) 55 情報セキュリティ (6) 56 情報システム開発 (1) 57 情報システム開発 (2) 58 情報システム開発 (3) 59 情報システム開発 (4) 60 まとめ
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	応用情報基礎Ⅱ			
実務家教員授業				
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制			
履修年次	1年次			
開講学期	後期			
科目区分	選択A			
授業方法	演習			
授業時間	120時間			
授業コマ数	60コマ			
授業概要	応用情報技術者試験の問題演習を行う			
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義			
達成目標	応用情報技術者試験で合格点を取得できるようになる			
教科書	オリジナル教材			
特記				
授業計画	1	午後項目別答練（1）	31	日ビ検定対策（3）
	2	午後項目別答練（1）	32	日ビ検定対策（4）
	3	午後項目別答練（2）	33	日ビ検定対策（5）
	4	午後項目別答練（2）	34	総合答練（1）
	5	午後項目別答練（3）	35	総合答練（1）
	6	午後項目別答練（3）	36	総合答練（1）
	7	午後項目別答練（4）	37	総合答練（2）
	8	午後項目別答練（4）	38	総合答練（2）
	9	午後項目別答練（5）	39	総合答練（2）
	10	午後項目別答練（5）	40	総合答練（3）
	11	午後項目別答練（6）	41	総合答練（3）
	12	午後項目別答練（6）	42	総合答練（3）
	13	午後項目別答練（7）	43	総合答練（4）
	14	午後項目別答練（7）	44	総合答練（4）
	15	午後項目別答練（8）	45	総合答練（4）
	16	午後項目別答練（8）	46	総合答練（5）
	17	午後項目別答練（9）	47	総合答練（5）
	18	午後項目別答練（9）	48	総合答練（5）
	19	午後項目別答練（10）	49	総合答練（6）
	20	午後項目別答練（10）	50	総合答練（6）
	21	午後項目別答練（11）	51	総合答練（6）
	22	午後項目別答練（11）	52	総合答練（7）
	23	午後項目別答練（12）	53	総合答練（7）
	24	午後項目別答練（12）	54	総合答練（7）
	25	午後項目別答練（13）	55	総合答練（8）
	26	午後項目別答練（13）	56	総合答練（8）
	27	午後項目別答練（14）	57	総合答練（8）
	28	午後項目別答練（14）	58	公開模試
	29	日ビ検定対策（1）	59	公開模試
	30	日ビ検定対策（2）	60	公開模試
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	C言語	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	1年次	
開講学期	後期	
科目区分	選択A	
授業方法	講義・実習	
授業時間	150時間	
授業コマ数	75コマ	
授業概要	Cの基本文法とプログラムの実装	
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習	
達成目標	基本的なプログラムをCで実装できる	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 プログラムの構成 2 入出力（1） 3 入出力（2） 4 入出力（3） 5 操作実習（1） 6 操作実習（2） 7 演算子（1） 8 演算子（2） 9 分岐（1） 10 分岐（2） 11 分岐（3） 12 分岐（4） 13 操作実習（3） 14 操作実習（4） 15 繰返し（1） 16 繰返し（2） 17 繰返し（3） 18 繰返し（4） 19 操作実習（5） 20 操作実習（6） 21 まとめ 22 効果測定 C（1） 23 配列（1） 24 配列（2） 25 配列（3） 26 配列（4） 27 操作実習 28 操作実習 29 文字列（1） 30 文字列（2）	31 文字列（3） 32 文字列（4） 33 操作実習（7） 34 操作実習（8） 35 構造体（1） 36 構造体（2） 37 構造体（3） 38 構造体（4） 39 操作実習（9） 40 操作実習（10） 41 まとめ 42 効果測定 C（2） 43 ポインタ（1） 44 ポインタ（2） 45 ポインタ（3） 46 操作実習（11） 47 操作実習（12） 48 ファイル（1） 49 ファイル（2） 50 ファイル（3） 51 操作実習（13） 52 操作実習（14） 53 関数（1） 54 関数（2） 55 関数（3） 56 関数（4） 57 操作実習（15） 58 操作実習（16） 59 関数（5） 60 関数（6）
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	C言語		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	後期		
科目区分	選択A		
授業方法	講義・実習		
授業時間	150時間		
授業コマ数	75コマ		
授業概要	Cの基本文法とプログラムの実装		
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習		
達成目標	基本的なプログラムをCで実装できる		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	61 関数（7） 62 関数（8） 63 操作実習（17） 64 操作実習（18） 65 まとめ 66 効果測定 C（3） 67 総合演習（1） 68 総合演習（2） 69 総合演習（3） 70 総合演習（4） 71 総合演習（5） 72 総合演習（6） 73 総合演習（7） 74 総合演習（8） 75 効果測定 C（4）		
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	JavaScript		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択B		
授業方法	実習		
授業時間	60時間		
授業コマ数	30コマ		
授業概要	JavaScript		
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習		
達成目標	JavaScriptを使用した動的なWebページの作成ができる		
教科書	3ステップでしっかり学ぶJavaScript入門[改訂2版]（技術評論社）		
特記			
授業計画	1	JavaScriptの基礎知識	31
	2	はじめてのプログラム（1）	32
	3	はじめてのプログラム（2）	33
	4	変数と演算について（1）	34
	5	変数と演算について（2）	35
	6	条件分岐（1）	36
	7	条件分岐（2）	37
	8	繰り返し（1）	38
	9	繰り返し（2）	39
	10	ユーザ定義関数の作成	40
	11	オブジェクトの操作（1）	41
	12	オブジェクトの操作（2）	42
	13	オブジェクトの操作（3）	43
	14	配列の基礎	44
	15	配列の操作	45
	16	効果測定 JavaScript(1)	46
	17	Webブラウザのオブジェクト（1）	47
	18	Webブラウザのオブジェクト（2）	48
	19	Webブラウザのオブジェクト（3）	49
	20	デジタル時計の作成	50
	21	イメージを操作する	51
	22	ユーザ定義オブジェクト	52
	23	DOMの操作（1）	53
	24	DOMの操作（2）	54
	25	DOMの操作（3）	55
	26	Ajax（1）	56
	27	Ajax（2）	57
	28	Ajax（3）	58
	29	Ajax（4）	59
	30	効果測定 JavaScript(2)	60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	Python	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	1年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択B	
授業方法	実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	Python3の基本文法とプログラムの実装	
授業の進め方	テキストによる講義と基礎から応用までの実習	
達成目標	CUIベースのプログラムをPythonで実装できる	
教科書	新・明解 Python入門（SBクリエイティブ）	
特記		
授業計画	1 Pythonをはじめる 2 画面への表示とキーボードからの入力 3 制御・条件分岐（1） 4 制御・条件分岐（2） 5 制御・条件分岐（3） 6 プログラムの構成要素 7 制御・繰り返し（1） 8 制御・繰り返し（2） 9 制御・繰り返し（3） 10 オブジェクトと型（1） 11 オブジェクトと型（2） 12 文字列の基礎 13 文字列の操作 14 文字列の書式化 15 効果測定 Python（1） 16 リスト（1） 17 リスト（2） 18 リスト（3） 19 リスト（4） 20 タプル 21 辞書 22 集合 23 関数の基礎（1） 24 関数の基礎（2） 25 文書化文字列とアノテーション 26 名前空間とスコープ 27 高階関数とラムダ式 28 モジュール 29 パッケージ 30 効果測定 Python（2）	31 クラス（1） 32 クラス（2） 33 クラス変数とクラスメソッド 34 継承（1） 35 継承（2） 36 例外処理（1） 37 例外処理（2） 38 ファイル処理の基礎（1） 39 ファイル処理の基礎（2） 40 バイナリファイル 41 総合演習（1） 42 総合演習（2） 43 総合演習（3） 44 総合演習（4） 45 効果測定 Python（3）
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	オブジェクト指向分析設計		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択B		
授業方法	実習		
授業時間	60時間		
授業コマ数	30コマ		
授業概要	ユースケース駆動設計によるオブジェクト指向分析・設計の実習		
授業の進め方	テキストによる講義と基礎から応用までの実習		
達成目標	分析から設計・実装までのソフトウェアライフサイクルに対応できる		
教科書	システムの分析と設計 図解とUMLによるアプローチ（大学教育出版）		
特記			
授業計画	1	各種ツールの準備と・実習	31
	2	システム分析の本質	32
	3	図解技法の応用（例題と演習）	33
	4	演習（1）	34
	5	演習（2）	35
	6	システム分析・設計の手順	36
	7	UMLの基本（1）	37
	8	UMLの基本（2）	38
	9	システム分析の事例演習（1）	39
	10	システム分析の事例演習（1）	40
	11	システム分析の事例演習（1）	41
	12	システム分析の事例演習（2）	42
	13	システム分析の事例演習（2）	43
	14	システム分析の事例演習（2）	44
	15	効果測定 オブジェクト指向分析設計（1）	45
	16	システム分析の事例演習（3）	46
	17	システム分析の事例演習（3）	47
	18	システム分析の事例演習（3）	48
	19	UMLを用いたシステムの設計の基礎	49
	20	システム設計の事例演習（1）	50
	21	システム設計の事例演習（2）	51
	22	システム設計の事例演習（3）	52
	23	総合演習（1）	53
	24	総合演習（2）	54
	25	総合演習（3）	55
	26	総合演習（4）	56
	27	総合演習（5）	57
	28	総合演習（6）	58
	29	総合演習（7）	59
	30	効果測定 オブジェクト指向分析設計（2）	60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 応用的な知識を測定する試験で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	アジャイルソフトウェア開発	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	1年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択B	
授業方法	実習	
授業時間	30時間	
授業コマ数	15コマ	
授業概要	アジャイルの概要とアジャイルを適用したユースケース駆動設計	
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習	
達成目標	アジャイルな開発体制に適応できる	
教科書	アジャイル開発への道案内（近代科学社）	
特記		
授業計画	<ol style="list-style-type: none"> 1 アジャイル開発の現状と課題 2 アジャイル開発の概要 3 アジャイル開発の特徴 4 アジャイル開発プロセス 5 アジャイル開発の効果とリスク 6 上流工程を組み込んだ拡張アジャイル開発 7 アジャイル開発の事例 8 まとめと演習 9 事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計（1） 10 事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計（2） 11 事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計（3） 12 事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計（4） 13 事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計（5） 14 事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計（6） 15 効果測定 アジャイルソフトウェア開発 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 	
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	Java	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	1年次	
開講学期	後期	
科目区分	選択B	
授業方法	実習	
授業時間	120時間	
授業コマ数	60コマ	
授業概要	Javaの基本文法とオブジェクト指向プログラミング	
授業の進め方	テキストによる講義と基礎から応用までの実習	
達成目標	オブジェクト指向プログラミングをベースとした各種プログラムをJavaで実装できる	
教科書	新・明解Java入門（SBクリエイティブ）、Java8問題集（SCC Books）	
特記		
授業計画	1 はじめてのJava 2 変数を使う 3 制御構文・分岐（1） if文（1） 4 制御構文・分岐（2） if文（2） 5 制御構文・分岐（3） switch文 キーワード・識別子・演算子 6 制御構文・繰り返し（1） do-while文 7 制御構文・繰り返し（2） while文 8 制御構文・繰り返し（3） for文 9 制御構文・繰り返し（4） 10 基本型と演算 11 配列（1） 12 配列（2） 13 配列（3） 14 演習（1） 15 効果測定 Java（1） 16 メソッド（1） 17 メソッド（2） 18 メソッド（3） 19 クラスの基本（1） 20 クラスの基本（2） 21 日付クラスの作成（1） 22 日付クラスの作成（2） 23 クラス変数とクラスメソッド（1） 24 クラス変数とクラスメソッド（2） 25 クラス変数とクラスメソッド（3） 26 パッケージ 27 クラスの派生と多相姓（1） 28 クラスの派生と多相姓（1） 29 クラスの派生と多相姓（1） 30 効果測定 Java（2）	31 抽象クラス（1） 32 抽象クラス（2） 33 インタフェース（1） 34 インタフェース（1） 35 演習（2） 36 文字と文字列（1） 37 文字と文字列（2） 38 例外処理（1） 39 例外処理（2） 40 効果測定 Java（3） 41 総合演習 ようこそJavaの世界へ 42 総合演習 はじめてのJavaプログラム 43 総合演習 基本的なJavaプログラムの構造 44 総合演習 コンピュータで扱うデータ表現 45 総合演習 変数/定数と型 46 総合演習 演算と演算子 47 総合演習 配列の宣言・生成（1） 48 総合演習 配列の宣言・生成（2） 49 総合演習 制御文（1） 50 総合演習 制御文（2） 51 総合演習 クラスとオブジェクト（1） 52 総合演習 クラスとオブジェクト（2） 53 総合演習 クラスの関係を深める（1） 54 総合演習 クラスの関係を深める（2） 55 総合演習 クラスの継承（1） 56 総合演習 クラスの継承（2） 57 総合演習 例外処理（1） 58 総合演習 例外処理（2） 59 まとめ 60 効果測定 Java（4）
成績評価方法 （試験実施方法）	定期試験100% 応用的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	C言語	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	1年次	
開講学期	後期	
科目区分	選択B	
授業方法	実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	C言語の基本文法とCUIベースプログラムの作成・ネットワークプログラミング	
授業の進め方	テキストによる講義と基礎から応用までの実習	
達成目標	OS回りおよびネットワーク関連の基本プログラムをC言語で実装できる	
教科書	基礎知識からコンピュータの本質まで C言語本格入門（技術評論社）	
特記		
授業計画	1 インTRODクシヨン 2 データを識別して保持する（1） 3 データを識別して保持する（2） 4 データを加工して保存する（1） 5 データを加工して保存する（2） 6 プログラムの流れを記述する（1） 7 プログラムの流れを記述する（2） 8 プログラムの流れを記述する（3） 9 プログラムの流れを記述する（4） 10 プログラムの流れを記述する（5） 11 プログラムを機能でまとめる（1） 12 プログラムを機能でまとめる（2） 13 プログラムを機能でまとめる（3） 14 さまざまな前処理を行う（1） 15 さまざまな前処理を行う（2） 16 データをまとめて場所を指し示す（1） 17 データをまとめて場所を指し示す（2） 18 データをまとめて場所を指し示す（3） 19 データをまとめて場所を指し示す（4） 20 データをまとめて場所を指し示す（5） 21 データをまとめて場所を指し示す（6） 22 効果測定 C言語（1） 23 異なるデータ型をまとめる（1） 24 異なるデータ型をまとめる（2） 25 異なるデータ型をまとめる（3） 26 異なるデータ型をまとめる（4） 27 異なるデータ型をまとめる（5） 28 異なるデータ型をまとめる（6） 29 文字列を操作し使いこなす（1） 30 文字列を操作し使いこなす（2）	31 動的メモリでデータの置く場所を自ら作る（1） 32 動的メモリでデータの置く場所を自ら作る（2） 33 動的メモリでデータの置く場所を自ら作る（3） 34 動的メモリでデータの置く場所を自ら作る（4） 35 動的メモリでデータの置く場所を自ら作る（5） 36 データを保存して読み出す（1） 37 データを保存して読み出す（2） 38 データを保存して読み出す（3） 39 データを保存して読み出す（4） 40 避けて通れない応用（1） 41 避けて通れない応用（2） 42 避けて通れない応用（3） 43 避けて通れない応用（4） 44 避けて通れない応用（5） 45 効果測定 C言語（2） 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	Linux		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	1年次		
開講学期	後期		
科目区分	選択B		
授業方法	実習		
授業時間	60時間		
授業コマ数	30コマ		
授業概要	Linuxの概要と基本コマンド、シェルプログラミングの基本		
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習		
達成目標	Linuxの基本コマンドが使える、簡単なシェルプログラムを作成できる		
教科書	いちばんやさしいLinuxコマンド入門教室（ソーテック社）、シェルスクリプト基本リファレンス（技術評論社）		
特記			
授業計画	1	Linux操作の基本（1）	31
	2	Linux操作の基本（2）	32
	3	ファイルを操作する（1）	33
	4	ファイルを操作する（2）	34
	5	シェルと日常作業コマンド（1）	35
	6	シェルと日常作業コマンド（2）	36
	7	テキスト処理コマンド（1）	37
	8	テキスト処理コマンド（2）	38
	9	パッケージを管理する	39
	10	ネットワークコマンド（1）	40
	11	ネットワークコマンド（2）	41
	12	システム管理コマンド（1）	42
	13	システム管理コマンド（2）	43
	14	総合演習	44
	15	効果測定 Linux（1）	45
	16	シェル・シェルスクリプト入門	46
	17	シェルスクリプトの基本事項	47
	18	シェル文法の循環構造	48
	19	複合コマンド	49
	20	組み込みコマンド（1）	50
	21	組み込みコマンド（2）	51
	22	パラメータ	52
	23	パラメータ展開	53
	24	クォートとコマンド置換	54
	25	各種展開	55
	26	リダイレクト	56
	27	よく使う外部コマンド	57
	28	配列	58
	29	シェルスクリプトのノウハウ&定石	59
	30	効果測定 Linux（2）	60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	ネットワークプログラミング	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	1年次	
開講学期	後期	
科目区分	選択B	
授業方法	実習	
授業時間	120時間	
授業コマ数	60コマ	
授業概要	C言語によるソケットプログラミング	
授業の進め方	テキストによる講義と基礎から応用までの実習	
達成目標	LinuxのネットワークプログラムをC言語で実装できる	
教科書	TCP/IPソケットプログラミング C言語編（オーム社）	
特記		
授業計画	1 ソケットの基礎：作成と破棄、アドレスの指定 2 ソケットの基礎：TCPクライアント 3 ソケットの基礎：TCPサーバ 4 ソケットの基礎：演習（1） 5 ソケットの基礎：演習（2） 6 ソケットの基礎：演習（3） 7 メッセージの作成：データのエンコード 8 メッセージの作成：バイト順 9 メッセージの作成：整列とパディング 10 メッセージの作成：フレーミングと解析 11 メッセージの作成：演習（1） 12 メッセージの作成：演習（2） 13 メッセージの作成：演習（3） 14 UDPソケット：UDPクライアント 15 UDPソケット：UDPサーバ 16 UDPソケット：UDPソケットによるデータの送受信 17 UDPソケット：演習（1） 18 UDPソケット：演習（2） 19 UDPソケット：演習（3） 20 効果測定 ネットワークプログラミング（1） 21 ソケットプログラミング：ソケットオプション 22 ソケットプログラミング：シグナル 23 ソケットプログラミング：演習（1） 24 ソケットプログラミング：演習（2） 25 ソケットプログラミング：演習（3） 26 ソケットプログラミング：ノンブロッキングソケット 27 ソケットプログラミング：非同期I/O 28 ソケットプログラミング：タイムアウト 29 ソケットプログラミング：演習（4） 30 ソケットプログラミング：演習（5）	31 ソケットプログラミング：演習（6） 32 ソケットプログラミング：クライアントごとにプロセスを作成 33 ソケットプログラミング：クライアントごとにスレッドを作成 34 ソケットプログラミング：制限付きマルチタスク 35 ソケットプログラミング：演習（7） 36 ソケットプログラミング：演習（8） 37 ソケットプログラミング：演習（9） 38 ソケットプログラミング：多重化 39 ソケットプログラミング：演習（10） 40 ソケットプログラミング：演習（11） 41 ソケットプログラミング：演習（12） 42 ソケットプログラミング：ブロードキャスト 43 ソケットプログラミング：マルチキャスト 44 ソケットプログラミング：ブロードキャストとマルチキャストの比較 45 ソケットプログラミング：演習（13） 46 ソケットプログラミング：演習（14） 47 ソケットプログラミング：演習（15） 48 効果測定 ネットワークプログラミング（2） 49 ソケットAPIの舞台裏：TCPにおけるバッファリング 50 ソケットAPIの舞台裏：デッドロック、パフォーマンスへの影響 51 ソケットAPIの舞台裏：TCPソケットのライフサイクル 52 ソケットAPIの舞台裏：多重分離のなぞを解く 53 ソケットAPIの舞台裏：演習（1） 54 ソケットAPIの舞台裏：演習（2） 55 ドメインネームサービス：名前とIPアドレスの対応付け 56 ドメインネームサービス：名前によるサービス情報の検索 57 ドメインネームサービス：演習 58 総合演習（1） 59 総合演習（2） 60 効果測定 ネットワークプログラミング（3）
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 応用的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	ITキャリアデザインIII		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	2年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	講義・演習		
授業時間	60時間		
授業コマ数	30コマ		
授業概要	職種研究や企業研究などの講義ならびに適正試験対策等		
授業の進め方	テキストによる講義と実技的な演習		
達成目標	適した業界、職種を理解し就職活動の方向性を決定する		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	求人紹介（1）	31
	2	面接トレーニング（1）	32
	3	業界研究（1）	33
	4	業界研究（2）	34
	5	業界研究（3）	35
	6	求人紹介（2）	36
	7	面接トレーニング（2）	37
	8	職種研究（1）	38
	9	職種研究（2）	39
	10	職種研究（3）	40
	11	求人紹介（3）	41
	12	面接トレーニング（3）	42
	13	企業研究（1）	43
	14	企業研究（2）	44
	15	企業研究（3）	45
	16	求人紹介（4）	46
	17	面接トレーニング（4）	47
	18	適性試験対策（1）	48
	19	適性試験対策（2）	49
	20	適性試験対策（3）	50
	21	求人紹介（5）	51
	22	面接トレーニング（5）	52
	23	エントリーシート対策（1）	53
	24	エントリーシート対策（2）	54
	25	エントリーシート対策（3）	55
	26	求人紹介（6）	56
	27	面接トレーニング（6）	57
	28	グループディスカッション対策（1）	58
	29	グループディスカッション対策（2）	59
	30	効果測定 面接	60
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 実技による効果測定で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	ITキャリアデザインⅣ		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	2年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	講義・演習		
授業時間	60時間		
授業コマ数	30コマ		
授業概要	ロールプレイングを用いた実践授業		
授業の進め方	テキストによる講義と実技的な演習		
達成目標	業界・職種に応じた校内試験に合格できるようになる		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	求人紹介（1）	31
	2	面接トレーニング（1）	32
	3	面接トレーニング（2）	33
	4	適性試験対策（1）	34
	5	適性試験対策（2）	35
	6	求人紹介（2）	36
	7	面接トレーニング（3）	37
	8	面接トレーニング（4）	38
	9	エントリーシート対策（1）	39
	10	エントリーシート対策（2）	40
	11	求人紹介（3）	41
	12	面接トレーニング（5）	42
	13	面接トレーニング（6）	43
	14	グループディスカッション対策（1）	44
	15	グループディスカッション対策（2）	45
	16	求人紹介（4）	46
	17	面接トレーニング（7）	47
	18	面接トレーニング（8）	48
	19	適性試験対策3	49
	20	適性試験対策4	50
	21	求人紹介（5）	51
	22	面接トレーニング（9）	52
	23	面接トレーニング（10）	53
	24	エントリーシート対策（3）	54
	25	エントリーシート対策（4）	55
	26	求人紹介（6）	56
	27	面接トレーニング（11）	57
	28	面接トレーニング（12）	58
	29	企業研究レポート作成	59
	30	効果測定 企業研究レポート	60
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 実技による効果測定で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	ビジネスマナー I		
実務家教員授業			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制		
履修年次	2年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	講義・演習		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	新入社員に求められる電話応対スキルなどを学ぶ		
授業の進め方	テキストによる講義と実技的な演習		
達成目標	ビジネスマナーを身に付け、また円滑な電話応対ができるようになる		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	意識付け、ガイダンス	31
	2	学校と職場の違い	32
	3	職場のマナー	33
	4	仕事の進め方	34
	5	「ほう・れん・そう」とは	35
	6	挨拶の種類	36
	7	笑顔・お辞儀	37
	8	正しい敬語の使い方	38
	9	応対の基本	39
	10	電話応対のマナー	40
	11	電話の受け方	41
	12	電話のかけ方	42
	13	状況別の電話対応	43
	14	効果測定対策	44
	15	効果測定 電話応対実技	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 実技による効果測定で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	Java	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	2年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択C	
授業方法	講義・実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	Javaのプログラムの実装	
授業の進め方	テキストによる講義と実践的な実習	
達成目標	Javaのプログラムを実装できるようになる	
教科書	新・明解Java入門（SBクリエイティブ）、Java8問題集（SCC Books）	
特記		
授業計画	1 Javaの概要 2 Javaの言語仕様（1） 3 Javaの言語仕様（2） 4 Javaの言語仕様（3） 5 Javaの言語仕様（4） 6 Javaの言語仕様（5） 7 操作実習 8 操作実習 9 クラス（1） 10 クラス（2） 11 クラス（3） 12 クラス（4） 13 操作実習 14 操作実習 15 クラスと継承（1） 16 クラスと継承（2） 17 クラスと継承（3） 18 クラスと継承（4） 19 操作実習 20 操作実習 21 まとめ 22 効果測定 Java（1） 23 Javaのクラスライブラリ（1） 24 Javaのクラスライブラリ（2） 25 例外処理（1） 26 例外処理（2） 27 操作実習 28 操作実習 29 入出力処理（1） 30 入出力処理（2）	31 操作実習 32 操作実習 33 マルチスレッド（1） 34 マルチスレッド（2） 35 操作実習 36 操作実習 37 まとめ 38 効果測定 Java（3） 39 コレクション 40 ジェネリクス 41 データベース接続（1） 42 データベース接続（2） 43 操作実習 44 まとめ 45 効果測定 Java（4） 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	PHP	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	2年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択C	
授業方法	講義・実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	PHP及びMySQLの実装	
授業の進め方	テキストによる講義と実践的な実習	
達成目標	PHPのプログラムを実装できるようになる	
教科書	詳細！PHP7+MySQL入門ノート（ソーテック社）	
特記		
授業計画	1 インターネットの概要 2 HTMLの構成（1） 3 HTMLの構成（2） 4 HTMLの構成（3） 5 HTMLの構成（4） 6 スタイルシートの構成 7 操作実習 8 操作実習 9 Xamppの使用方法（1） 10 Xamppの使用方法（2） 11 PHPの文法（1） 12 PHPの文法（2） 13 制御構造（1） 14 制御構造（2） 15 配列（1） 16 配列（2） 17 配列のループ処理（1） 18 配列のループ処理（2） 19 操作実習 20 操作実習 21 フォームの作成（1） 22 フォームの作成（2） 23 リンクの作成 24 操作実習 25 操作実習 26 クッキー（1） 27 クッキー（2） 28 セッション（1） 29 セッション（2） 30 操作実習	31 操作実習 32 phpMyAdmin（1） 33 phpMyAdmin（2） 34 データベース接続（1） 35 データベース接続（2） 36 データベース接続（3） 37 データベース接続（4） 38 クラスとオブジェクト（1） 39 クラスとオブジェクト（2） 40 ショッピングサイト開発実習（1） 41 ショッピングサイト開発実習（2） 42 ショッピングサイト開発実習（3） 43 ショッピングサイト実習開発（4） 44 まとめ 45 効果測定 PHP 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	クラウドコンピューティング	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	2年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択C	
授業方法	講義・実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	AWSを利用したクラウドコンピューティングの実装	
授業の進め方	テキストによる講義と実践的な実習	
達成目標	クラウド環境で高可用性を実現するWeb開発環境の実装	
教科書	AWS Academy提供 テキスト	
特記		
授業計画	1 オンプレミス環境の構築 基礎講義 2 オンプレミス環境の構築 基礎実習（1） 3 オンプレミス環境の構築 基礎実習（2） 4 オンプレミス環境の構築 応用講義 5 オンプレミス環境の構築 応用実習（1） 6 オンプレミス環境の構築 応用実習（2） 7 オンプレミスとクラウドの比較 8 クラウドコンピューティング概要 9 クラウドエコノミクス 10 AWSインフラストラクチャと主要なサービス 11 コンピューティングサービス 12 Amazon EC2 コンピューティング実習 13 ストレージサービス:EBS 14 EBS ストレージ構築・活用実習 15 ストレージサービス:Amazon S3 16 Amazon S3 ストレージ構築・活用実習 17 ストレージサービス: EFS・Glacier概要 18 AWS VPC概要 19 AWS セキュリティグループ 20 VPC+Webサーバ構築実習 21 AWS Cloud Front概要 22 Amazon RDS 23 RDS環境構築実習 24 Amazon DynamoDB 25 DynamoDB環境構築実習 26 Redshift/Aurora 概要 27 高可用性DB 構築実習（1） 28 高可用性DB 構築実習（2） 29 Elastic Load Balancing (ELB) 30 Amazon CloudWatch	31 Auto Scaling 32 負荷分散とScalingの実装実習（1） 33 負荷分散とScalingの実装実習（2） 34 クラウドのセキュリティ 35 IAMロールとポリシー 36 ベストプラクティスとコンプライアンス 37 AWSセキュリティ実装実習（1） 38 AWSセキュリティ実装実習（2） 39 クラウドアーキテクチャの設計（1） 40 クラウドアーキテクチャの設計（2） 41 クラウドの請求とサポートサービス 42 総合実習（1） 43 総合実習（2） 44 総合実習（3） 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	ネットワーク・サーバセキュリティ運用	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	2年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択D	
授業方法	実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	サイバーセキュリティの基礎を習得し、ネットワーク設計に活用できる	
授業の進め方	テキストによる講義と基礎から応用までの実習	
達成目標	サーバ構築、ネットワーク構築実習が行える	
教科書	セキュリティ技術の教科書 (iTEC) 情報セキュリティマネジメント試験によくでる問題集(技術評論社)	
特記		
授業計画	1 情報セキュリティとサイバーセキュリティ 2 インターネット技術の基礎(1) 3 インターネット技術の基礎(2) 4 セキュリティに対する脅威(1) 5 セキュリティに対する脅威(2) 6 暗号技術・認証技術・PKI(1) 7 暗号技術・認証技術・PKI(2) 8 通信の制御とサーバー攻撃対策技術(1) 9 通信の制御とサーバー攻撃対策技術(2) 10 Webシステムのセキュリティ(1) 11 Webシステムのセキュリティ(2) 12 メールシステムのセキュリティ(1) 13 メールシステムのセキュリティ(2) 14 DNSシステムのセキュリティ 15 セキュアプロトコル(1) 16 セキュアプロトコル(2) 17 セキュアプロトコル(3) 18 セキュアプロトコル(4) 19 システムセキュリティ(1) 20 システムセキュリティ(2) 21 情報セキュリティマネジメント(1) 22 情報セキュリティマネジメント(2) 23 情報セキュリティマネジメント(3) 24 効果測定 25 情報セキュリティマネジメント問題回答(1) 26 情報セキュリティマネジメント問題回答(2) 27 情報セキュリティマネジメント問題回答(3) 28 情報セキュリティマネジメント問題回答(4) 29 情報セキュリティマネジメント問題回答(5) 30 情報セキュリティマネジメント問題回答(6)	31 情報セキュリティマネジメント問題回答(7) 32 情報セキュリティマネジメント問題回答(8) 33 情報セキュリティマネジメント問題回答(9) 34 情報セキュリティマネジメント問題回答(10) 35 情報セキュリティマネジメント問題回答(11) 36 情報セキュリティマネジメント問題回答(12) 37 情報セキュリティマネジメント問題回答(13) 38 情報セキュリティマネジメント問題回答(14) 39 情報セキュリティマネジメント問題回答(15) 40 情報セキュリティマネジメント問題回答(16) 41 情報セキュリティマネジメント問題回答(17) 42 情報セキュリティマネジメント問題回答(18) 43 情報セキュリティマネジメント問題回答(19) 44 情報セキュリティマネジメント問題回答(20) 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	ネットワーク構築	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	2年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択D	
授業方法	実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	ネットワーク設計に必要な知識を習得する	
授業の進め方	テキストによる講義と基礎から応用までの実習	
達成目標	高可用ネットワークの設計ができる	
教科書	ネットワーク技術&設計入門（SBCreative）、パケットキャプチャの教科書（SBCreativ	
特記		
授業計画	1 ネットワーク構築の流れ 2 物理設計（1） 3 物理設計（2） 4 物理設計（3） 5 物理設計（4） 6 物理設計（5） 7 物理設計（6） 8 論理設計（1） 9 論理設計（2） 10 論理設計（3） 11 論理設計（3） 12 論理設計（4） 13 論理設計（5） 14 論理設計（6） 15 第1回 効果測定 16 セキュリティ設計・負荷分散設計（1） 17 セキュリティ設計・負荷分散設計（2） 18 セキュリティ設計・負荷分散設計（3） 19 セキュリティ設計・負荷分散設計（4） 20 セキュリティ設計・負荷分散設計（5） 21 セキュリティ設計・負荷分散設計（6） 22 セキュリティ設計・負荷分散設計（7） 23 高可用性設計（1） 24 高可用性設計（1） 25 高可用性設計（1） 26 高可用性設計（1） 27 管理設計（1） 28 管理設計（1） 29 管理設計（1） 30 第2回 効果測定	31 パケットキャプチャの流れ 32 Wiresharkの使い方（1） 33 Wiresharkの使い方（2） 34 レイヤー2プロトコル（1） 35 レイヤー2プロトコル（2） 36 レイヤー3プロトコル（1） 37 レイヤー3プロトコル（2） 38 レイヤー3プロトコル（3） 39 レイヤー4プロトコル（1） 40 レイヤー4プロトコル（2） 41 アプリケーションプロトコル（1） 42 アプリケーションプロトコル（2） 43 アプリケーションプロトコル（3） 44 総合演習 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	サーバ構築	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	2年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択D	
授業方法	実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	サーバの構築およびサービスプログラムの構築を実習し習得	
授業の進め方	テキストによる講義と基礎から応用までの実習	
達成目標	サーバ稼働サービスを理解し、構築できる	
教科書	28日で即戦力！サーバ技術者養成講座（技術評論社）	
特記		
授業計画	1 サーバ環境の基礎（1） 2 サーバ環境の基礎（2） 3 利用技術の基礎-Windows 4 利用技術の基礎-UNIX/Linux（1） 5 利用技術の基礎-UNIX/Linux（2）（1） 6 利用技術の基礎-UNIX/Linux（2）（2） 7 サーバ導入技術の習得（1） 8 サーバ導入技術の習得（2） 9 サーバアプリケーションの仕組みと構築（1） 10 サーバアプリケーションの仕組みと構築（2） 11 サーバアプリケーションの仕組みと構築（3） 12 メールサーバ（1） 13 メールサーバ（2） 14 メールサーバ（3） 15 ホームページサーバ（1） 16 ホームページサーバ（2） 17 sambaとスーパーサーバ（1） 18 sambaとスーパーサーバ（2） 19 セキュリティ・システムの仕組みと構築 20 SSL（1） 21 SSL（2） 22 SSHトンネル 23 ファイアウォール（1） 24 ファイアウォール（2） 25 SSHバージョン2 26 復習 27 第1回効果測定 28 IPsec 29 自動侵入検出システム（1） 30 自動侵入検出システム（2）	31 データベースサーバ 32 セキュリティ強化と応用 33 セキュリティ強化と応用（メールサーバ） 34 セキュリティ強化と応用（WWWサーバ） 35 SSHトンネル・ゲートウェイ 36 仮想化（1） 37 仮想化（2） 38 他のサーバOS 39 運用管理技術 40 ドメイン導入の手続き 41 演習（1） 42 演習（2） 43 演習（3） 44 復習 45 第2回 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 （試験実施方法）	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	クラウドネイティブ開発	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	2年次	
開講学期	前期	
科目区分	必修	
授業方法	講義・実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	Lambda を用いてクラウドシステムのネットワーク体系を学ぶ	
授業の進め方	テキストによる講義と基礎から応用までの実習	
達成目標	クラウドシステムの体系的な理解	
教科書	AWS Lambda実践ガイド（インプレス）	
特記		
授業計画	1 Lambda で実現するサーバーレスシステム 2 サンプル用 Lambda 関数の仕様 3 Lambda の利用に必要なアクセス権 4 Lambda 関数の作成 5 Lambda 関数の実行 6 演習（1） 7 演習（2） 8 演習（3） 9 イベントの発生とLambda 関数 10 Lambda コンテナ 11 Lambda 関数の実行 12 Lambda 関数を呼び出すイベントソース 13 定期的に Lambda 関数を実行する例 14 演習（4） 15 演習（5） 16 演習（6） 17 S3 のイベント事例 18 S3 バケットの作成 19 バケットに対するイベント 20 ライブラリ込みの Lambda 関数の作成 21 演習（7） 22 演習（8） 23 演習（9） 24 第1回効果測定 25 API Gateway のイベント事例 26 API Gateway と Lambda 関数を組み合わせる 27 API Gateway から実行される Lambda 関数を作る 28 DynamoDB の基本 29 Lambda 関数で DynamoDB にアクセスする 30 署名付き URL を発行する	31 メールの送信 32 クロスオリジンの場合の注意点 33 演習（10） 34 演習（11） 35 演習（12） 36 演習（13） 37 SQS と SNS トピックのイベント事例 38 DynamoDB テーブルによるメールアドレス管理 39 S3 バケットとSQS を構成する 40 SQS からメッセージを取り出してメールを送信する 41 バウンスメールを処理する 42 演習（14） 43 演習（15） 44 演習（16） 45 第2回効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	卒業研究開発 I	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	2年次	
開講学期	後期	
科目区分	必修	
授業方法	実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	システム開発上流工程における開発ツールについて学ぶ	
授業の進め方	有識者の指導を基にグループワークなどを通じ、実践的知識の習得	
達成目標	要求定義ができるようになる	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 卒業研究とは 2 業界研究（1） 3 業界研究（2） 4 業界研究（3） 5 企画立案（1） 6 企画立案（2） 7 企画立案（3） 8 企画立案（4） 9 企画立案（5） 10 企画立案（6） 11 企画書の作成（1） 12 企画書の作成（2） 13 企画書の作成（3） 14 企画書の作成（4） 15 中間発表準備（1） 16 中間発表準備（2） 17 中間発表準備（3） 18 中間発表（1） 19 ドメインモデリングの理論 20 ドメインモデリングの実践 21 ドメインモデリング分析（1） 22 ドメインモデリング分析（2） 23 ユースケースモデリングの理論 24 ユースケースモデリングの実践 25 ユースケースモデリング分析（1） 26 ユースケースモデリング分析（2） 27 ユースケースモデリング分析（3） 28 ユースケースモデリング分析（4） 29 ユースケースモデリング分析（5） 30 ユースケースモデリング分析（6）	31 ユースケースモデリング分析（7） 32 ユースケースモデリング分析（8） 33 ユースケースモデリング分析（9） 34 ユースケースモデリング分析（10） 35 ユースケースモデリング分析（11） 36 ユースケースモデリング分析（12） 37 ユースケースモデリング分析（13） 38 ユースケースモデリング分析（14） 39 要求レビューの理論 40 要求レビューの実践 41 要求レビュー（1） 42 要求レビュー（2） 43 要求レビュー（3） 44 要求レビュー（4） 45 要求レビュー（5） 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 (試験実施方法)	研究発表100% 研究成果のプレゼンテーションに対する有識者の講評	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	卒業研究開発Ⅱ	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	2年次	
開講学期	後期	
科目区分	必修	
授業方法	実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	システム開発上流工程における外部設計について学ぶ	
授業の進め方	有識者の指導を基にグループワークなどを通じ、実践的知識の習得	
達成目標	ロバストネス分析の手法を理解し、シーケンス図が作成できるようになる	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 中間発表準備（1） 2 中間発表準備（2） 3 中間発表準備（3） 4 中間発表準備（4） 5 中間発表 6 ロバストネス分析の理論 7 ロバストネス分析の実践 8 ロバストネス分析（1） 9 ロバストネス分析（2） 10 ロバストネス分析（3） 11 ロバストネス分析（4） 12 ロバストネス分析（5） 13 ロバストネス分析（6） 14 ロバストネス分析（7） 15 ロバストネス分析（8） 16 予備設計レビューの理論 17 予備設計レビューの実践 18 予備設計レビュー（1） 19 予備設計レビュー（2） 20 予備設計レビュー（3） 21 予備設計レビュー（4） 22 予備設計レビュー（5） 23 予備設計レビュー（6） 24 予備設計レビュー（7） 25 予備設計レビュー（8） 26 テクニカルアーキテクチャの理論 27 テクニカルアーキテクチャの実践 28 シーケンス図作成の理論 29 シーケンス図作成の実践 30 シーケンス図作成（1）	31 シーケンス図作成（2） 32 シーケンス図作成（3） 33 シーケンス図作成（4） 34 シーケンス図作成（5） 35 シーケンス図作成（6） 36 シーケンス図作成（7） 37 シーケンス図作成（8） 38 シーケンス図作成（9） 39 シーケンス図作成（10） 40 シーケンス図作成（11） 41 シーケンス図作成（12） 42 シーケンス図作成（13） 43 シーケンス図作成（14） 44 シーケンス図作成（15） 45 シーケンス図作成（16） 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 (試験実施方法)	研究発表100% 研究成果のプレゼンテーションに対する有識者の講評	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	卒業研究開発Ⅲ	
実務家教員授業		
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	2年次	
開講学期	後期	
科目区分	必修	
授業方法	実習	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	システム開発上流工程における内部設計について学ぶ	
授業の進め方	有識者の指導を基にグループワークなどを通じ、実践的知識の習得	
達成目標	詳細設計ができるようになる	
教科書	オリジナル教材	
特記	ITエンジニアとして従事していた教員による授業	
授業計画	1 シーケンス図作成（1） 2 シーケンス図作成（2） 3 シーケンス図作成（3） 4 シーケンス図作成（4） 5 シーケンス図作成（5） 6 シーケンス図作成（6） 7 シーケンス図作成（7） 8 シーケンス図作成（8） 9 シーケンス図作成（9） 10 シーケンス図作成（10） 11 シーケンス図作成（11） 12 シーケンス図作成（12） 13 シーケンス図作成（13） 14 シーケンス図作成（14） 15 シーケンス図作成（15） 16 シーケンス図作成（16） 17 詳細設計レビューの理論 18 詳細設計レビューの実践 19 詳細設計レビュー（1） 20 詳細設計レビュー（2） 21 詳細設計レビュー（3） 22 詳細設計レビュー（4） 23 詳細設計レビュー（5） 24 詳細設計レビュー（6） 25 詳細設計レビュー（7） 26 詳細設計レビュー（8） 27 詳細設計レビュー（9） 28 詳細設計レビュー（10） 29 詳細設計からコードへ 30 実装の実践	31 プログラミング(開発)（1） 32 プログラミング(開発)（2） 33 プログラミング(開発)（3） 34 プログラミング(開発)（4） 35 プログラミング(開発)（5） 36 プログラミング(開発)（6） 37 プログラミング(開発)（7） 38 プログラミング(開発)（8） 39 プログラミング(開発)（9） 40 プログラミング(開発)（10） 41 プログラミング(開発)（11） 42 プログラミング(開発)（12） 43 プログラミング(開発)（13） 44 プログラミング(開発)（14） 45 プログラミング(開発)（15） 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 (試験実施方法)	研究発表100% 研究成果のプレゼンテーションに対する有識者の講評	
備考		

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	卒業研究開発Ⅳ			
実務家教員授業	○			
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制			
履修年次	2年次			
開講学期	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
授業時間	120時間			
授業コマ数	60コマ			
授業概要	設計内容をもとにコーディングからプログラミングまでを学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導を基にグループワークなどを通じ、実践的知識の習得			
達成目標	プログラミングできるようになる			
教科書	オリジナル教材			
特記	現プログラマーが効果的なアルゴリズムやプログラミングの技法を教える			
授業計画	1	プログラミング(開発) (1)	31	プログラミング(開発) (31)
	2	プログラミング(開発) (2)	32	プログラミング(開発) (32)
	3	プログラミング(開発) (3)	33	プログラミング(開発) (33)
	4	プログラミング(開発) (4)	34	プログラミング(開発) (34)
	5	プログラミング(開発) (5)	35	プログラミング(開発) (35)
	6	プログラミング(開発) (6)	36	プログラミング(開発) (36)
	7	プログラミング(開発) (7)	37	プログラミング(開発) (37)
	8	プログラミング(開発) (8)	38	プログラミング(開発) (38)
	9	プログラミング(開発) (9)	39	プログラミング(開発) (39)
	10	プログラミング(開発) (10)	40	プログラミング(開発) (40)
	11	プログラミング(開発) (11)	41	プログラミング(開発) (41)
	12	プログラミング(開発) (12)	42	プログラミング(開発) (42)
	13	プログラミング(開発) (13)	43	プログラミング(開発) (43)
	14	プログラミング(開発) (14)	44	プログラミング(開発) (44)
	15	プログラミング(開発) (15)	45	プログラミング(開発) (45)
	16	プログラミング(開発) (16)	46	プログラミング(開発) (46)
	17	プログラミング(開発) (17)	47	プログラミング(開発) (47)
	18	プログラミング(開発) (18)	48	プログラミング(開発) (48)
	19	プログラミング(開発) (19)	49	プログラミング(開発) (49)
	20	プログラミング(開発) (20)	50	プログラミング(開発) (50)
	21	プログラミング(開発) (21)	51	プログラミング(開発) (51)
	22	プログラミング(開発) (22)	52	プログラミング(開発) (52)
	23	プログラミング(開発) (23)	53	プログラミング(開発) (53)
	24	プログラミング(開発) (24)	54	プログラミング(開発) (54)
	25	プログラミング(開発) (25)	55	プログラミング(開発) (55)
	26	プログラミング(開発) (26)	56	プログラミング(開発) (56)
	27	プログラミング(開発) (27)	57	プログラミング(開発) (57)
	28	プログラミング(開発) (28)	58	プログラミング(開発) (58)
	29	プログラミング(開発) (29)	59	プログラミング(開発) (59)
	30	プログラミング(開発) (30)	60	プログラミング(開発) (60)
成績評価方法 (試験実施方法)	研究発表100% 研究成果のプレゼンテーションに対する有識者の講評			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	卒業研究開発Ⅴ	
実務家教員授業	○	
学部・学科	ネットワーク情報学科 2年制	
履修年次	2年次	
開講学期	後期	
科目区分	必修	
授業方法	実習	
授業時間	120時間	
授業コマ数	60コマ	
授業概要	システム開発における下流工程（プログラミング・テスト）を学ぶ	
授業の進め方	有識者の指導を基にグループワークなどを通じ、実践的知識の習得	
達成目標	プログラミングコンテストに出展するシステムの構築	
教科書	オリジナル教材	
特記	システム開発経験者が下流工程を総合的に教える	
授業計画	1 卒業研究発表会準備（1） 2 卒業研究発表会準備（2） 3 卒業研究発表会準備（3） 4 卒業研究発表会準備（4） 5 卒業研究発表会 6 プログラミング(開発)（1） 7 プログラミング(開発)（2） 8 プログラミング(開発)（3） 9 プログラミング(開発)（4） 10 プログラミング(開発)（5） 11 プログラミング(開発)（6） 12 プログラミング(開発)（7） 13 プログラミング(開発)（8） 14 プログラミング(開発)（9） 15 プログラミング(開発)（10） 16 プログラミング(開発)（11） 17 プログラミング(開発)（12） 18 プログラミング(開発)（13） 19 プログラミング(開発)（14） 20 プログラミング(開発)（15） 21 プログラミング(開発)（16） 22 プログラミング(開発)（17） 23 プログラミング(開発)（18） 24 プログラミング(開発)（19） 25 プログラミング(開発)（20） 26 設計駆動テストの理論 27 設計駆動テストの実践 28 テストの実施（1） 29 テストの実施（2） 30 テストの実施（3）	31 テストの実践（4） 32 テストの実践（5） 33 テストの実践（6） 34 テストの実践（7） 35 テストの実践（8） 36 テストの実践（9） 37 テストの実践（10） 38 テストの実践（11） 39 テストの実践（12） 40 テストの実践（13） 41 テストの実践（14） 42 テストの実践（15） 43 テストの実践（16） 44 プログラミングコンテスト準備（1） 45 プログラミングコンテスト準備（2） 46 プログラミングコンテスト準備（3） 47 プログラミングコンテスト準備（4） 48 プログラミングコンテスト準備（5） 49 プログラミングコンテスト準備（6） 50 プログラミングコンテスト準備（7） 51 プログラミングコンテスト準備（8） 52 プログラミングコンテスト（1） 53 プログラミングコンテスト（2） 54 プログラミングコンテスト（3） 55 プログラミングコンテスト（4） 56 プログラミングコンテスト（5） 57 プログラミングコンテスト（6） 58 プログラミングコンテスト（7） 59 プログラミングコンテスト（8） 60 卒業研究振り返り
成績評価方法 (試験実施方法)	研究発表100% 研究成果のプレゼンテーションに対する有識者の講評	
備考		